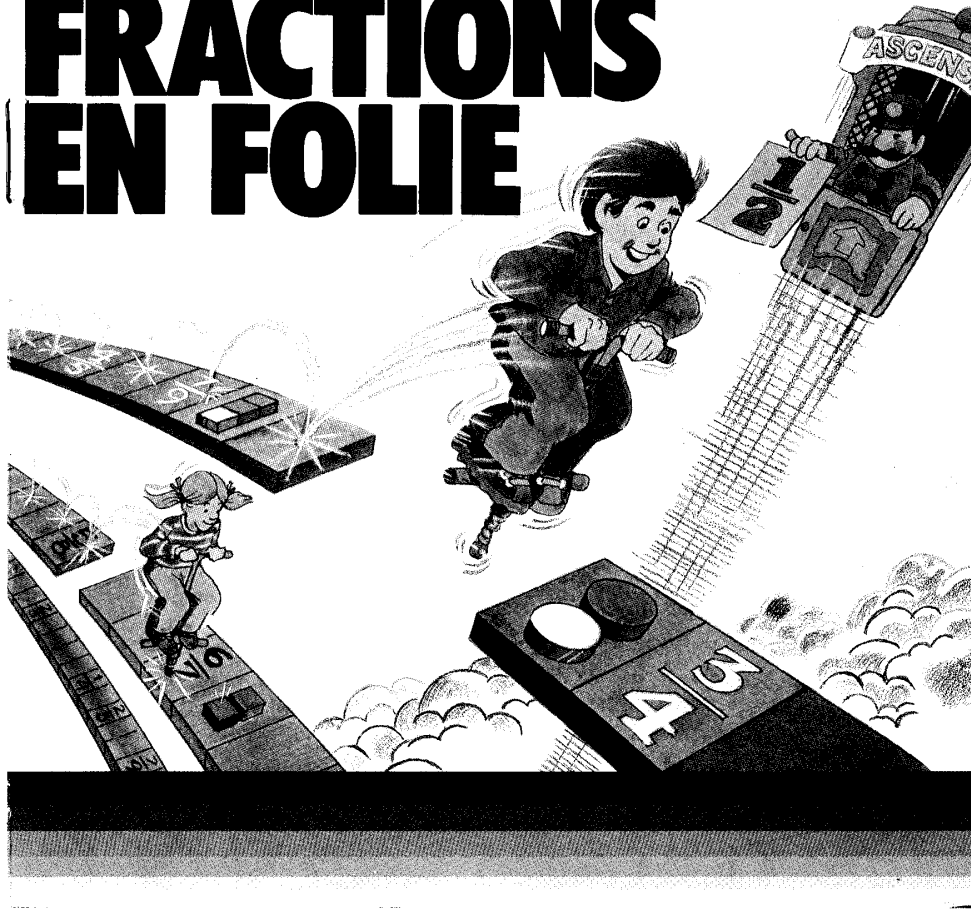


FRACTIONS EN FOLIE



PRÉSENTATION

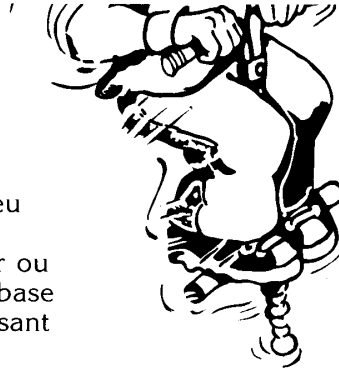
FRACTIONS EN FOLIE est un jeu éducatif qui permet à TOUS les membres de la famille de réviser ou d'acquérir les connaissances de base sur les fractions... tout en s'amusant follement !

Il vous faudra :

- de l'adresse, pour éviter les pièges tendus sous vos pas ;
- de la rapidité, car vous devrez jouer en gardant un œil sur l'horloge ;
- des connaissances sur les fractions, pour repérer les relations existant entre elles.

Vous pourrez ainsi vous envoler le plus haut possible avec l'ascenseur des FRACTIONS EN FOLIE !

Bonne chance !





COMMENT JOUER

LE BUT DU JEU

Il s'agit de faire grimper les ascenseurs jusqu'au vingtième étage tout en essayant d'obtenir autant de points que possible.

FAIRE GRIMPER LES ASCENSEURS

- Vous êtes placé sur un "kangourou" qui vous permet de vous déplacer le long des échelles.
- En haut de l'écran apparait une fraction :
 $\frac{2}{3}, \frac{1}{2}, \frac{5}{5}, \frac{3}{7}$ etc.
- Sous l'échelle, vous voyez des petits graphiques qui représentent des fractions.
- Positionnez votre "kangourou" exactement au-dessus du graphique représentant la fraction et appelez l'ascenseur : il vous emmènera vers les échelles supérieures.

COMMENT VOUS DÉPLACER ET FAIRE GRIMPER LES ASCENSEURS

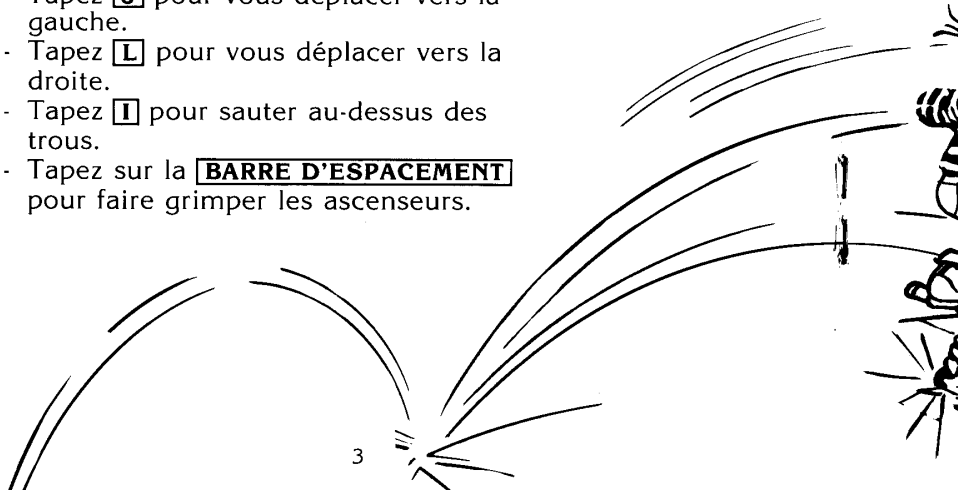
1 - Vous utilisez un "joystick"

- Utilisez le manche de votre "joystick" pour avancer à gauche et à droite, et pour sauter au-dessus des trous.
- Pressez le bouton pour faire grimper les ascenseurs vers le haut.



2 - Vous utilisez le clavier

- Tapez **J** pour vous déplacer vers la gauche.
- Tapez **L** pour vous déplacer vers la droite.
- Tapez **I** pour sauter au-dessus des trous.
- Tapez sur la **BARRE D'ESPACEMENT** pour faire grimper les ascenseurs.





COMMENT TROUVER LES ASCENSEURS ?

- Regardez le petit schéma (la caméra) situé en bas au milieu de l'écran. Il représente trois échelles : celle sur laquelle vous vous déplacez, encadrée de l'échelle située immédiatement au-dessus et de celle située immédiatement en-dessous.
- Votre "kangourou" est représenté par un point lumineux qui se déplace sur l'échelle du milieu. Ainsi, à tout moment, cette caméra vous indique votre position, ce qui évitera de tomber dans le vide.
- Essayez de localiser les fractions sur les étages. Par exemple, $\frac{1}{2}$ sera situé juste au milieu ; $\frac{7}{8}$ se trouvera loin vers la droite et $\frac{1}{8}$, à l'extrémité gauche de l'étage.

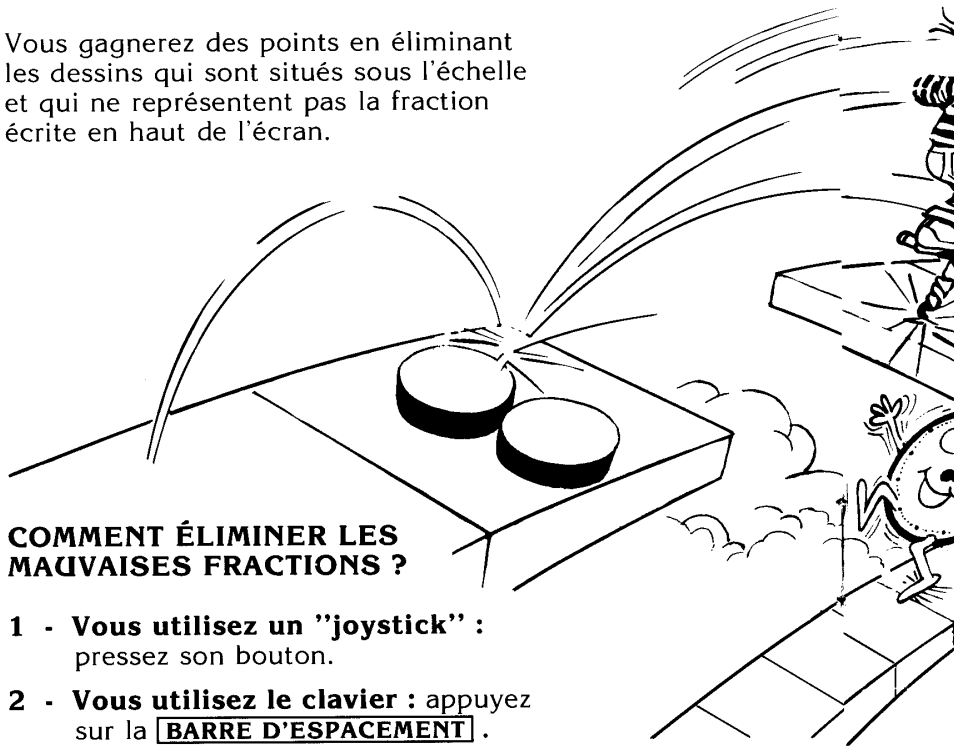


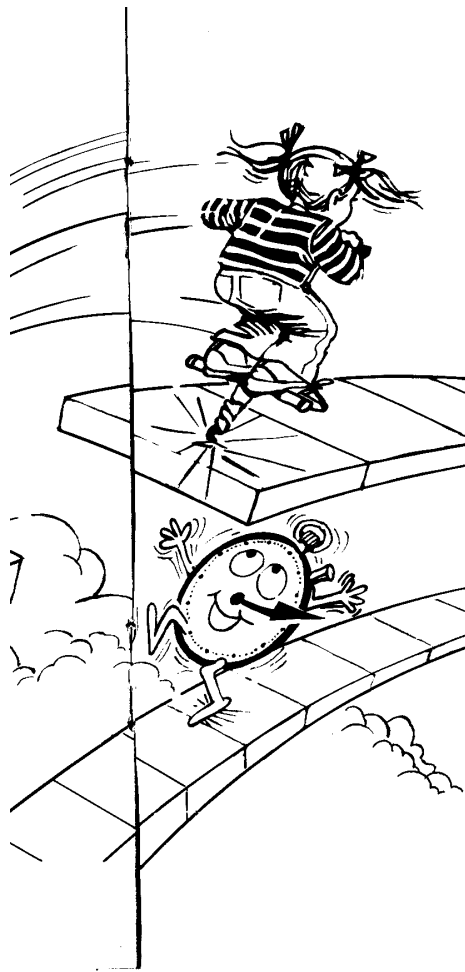
COMMENT GAGNER DES POINTS ?

Vous gagnerez des points en éliminant les dessins qui sont situés sous l'échelle et qui ne représentent pas la fraction écrite en haut de l'écran.

COMMENT ÉLIMINER LES MAUVAISES FRACTIONS ?

- 1 - Vous utilisez un "joystick" :
poussez son bouton.
- 2 - Vous utilisez le clavier : appuyez sur la **BARRE D'ESPACEMENT** .





QUELQUES CONSEILS

- Prenez suffisamment de vitesse : cela vous aidera à sauter par dessus les trous (plus votre vitesse sera élevée et plus loin vous sauterez).
- Ne perdez pas de vue l'horloge. Si vous ne trouvez pas l'ascenseur avant qu'elle n'indique ZERO, il partira sans vous !
- Si un ascenseur est parti sans vous, faites un trou dans l'échelle, sautez à l'étage inférieur et recommencez.
- Attention : sautez bien au-dessus des trous que vous avez faits et évitez les extrémités des échelles. Au bout de dix chutes, le jeu s'arrêtera.
- Utilisez la caméra située en bas de l'écran pour repérer les trous et mettre au point votre plan d'actions.

L'auteur de FRACTIONS EN FOLIE est Tom Snyder. Celui-ci est professeur et président de la société Tom Snyder Productions qui développe des programmes de jeux éducatifs.

© 1983, SPINNAKER Software Corporation.

© 1984, EDICIEL Matra et Hachette pour l'adaptation française.

Apple II est une marque déposée d'Apple Computer, Inc.

Commodore 64 est une marque déposée de Commodore Electronics, Ltd.

« Chat Mauve » est une marque déposée de CHAT MAUVE Micro-informatique.

Tous droits de traduction, d'adaptation et de reproduction par tous procédés réservés pour tous les pays sur le programme, la présentation et les documents d'accompagnement.

EDICIEL

SPINNAKER

IMP. FONTAINE S.A. - POTIERS