

USER NEWS

2.82

organ för The Apple User Group of Sweden



300 000
VISICALC-
ANVÄNDARE...

SEDAN APRIL FINNS
VISISCHEDULE
FÖR PROJEKT-
PLANERING
PÅ MIKRODATORER.

300 000
VISICALC-
ANVÄNDARE...

SEDAN APRIL FINNS
VISISCHEDULE
FÖR PROJEKT-
PLANERING
PÅ MIKRODATORER.

Administratörerna

Box 20058 161 20 BROMMA tel 08-985420

Klipp ut och posta

Sänd mig mer information.

Namn _____

Företag _____

Adress _____

Telefon _____

Administratörerna

Box 20058 161 20 BROMMA tel 08-985420

Klipp ut och posta

Sänd mig mer information.

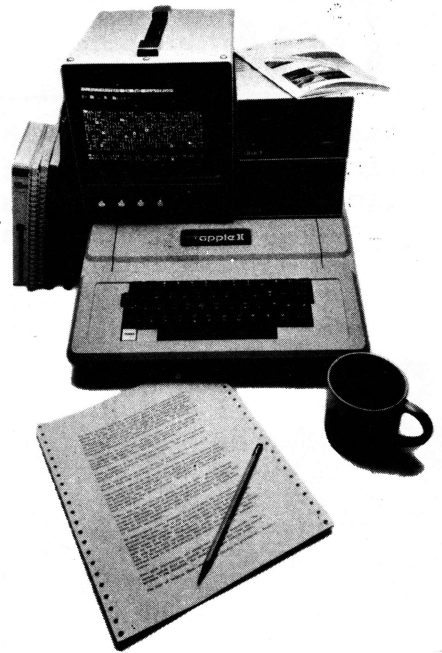
Namn _____

Företag _____

Adress _____

Telefon _____

The user group of Sweden



REDAKTION:

Johan Nilsson, Rasmus Möller, Mac Djerf
och Leif Hellström.

Layout/original Bengt Malmquist

Omslag Tord Jönsson

Tips småtips från Apple användare

Special Delivery Software, mjukvara det varit tyst om

Apple Book List, lista över böcker till Apple m.m.

Software Library

Programtävlingen med drömpriser

Apnote fortsättning från föregående nummer

Apple prylar ett måste för apple anhängare

 **apple computer**

Tips

Assembler-rutin som överför ett hexadecimalt tal i en byte till sin motsvarighet (decimala) i tre bytes för utskrift (hundredtal, tiotal, ental). Att användas när utskrift skall ske från Assembler-kod utan att behöva återgå till Basic.

LDA	s1D	Ladda A med hextal	
CMP	ØA	jmf med 1Ø	
BCC		→ (A)	
CMP	64	jmf med 1ØØ	
BCC		→ (B)	
LDY	ØØ	nolla "varvräknare"	
INY		öka med ett	
SEC			
SBC	64	minska med 1ØØ	
CMP	64	jmf med 1ØØ	
BCS		hopp om hextal större än 2ØØ	
TAX		spara A i X-registret	
TYA		ladda A med antal varv	
CLC			
ADC	BØ	addera ASCII-koden till varvtalet	
STA	sXXXXA	lagra hundredtalsiffran i minnet	
TXA		ladda tillbaka A från X-reg.	
CMP	ØA	jmf med 1Ø	
BCS		hopp om rest större än 1Ø	
TAX		spara A i X-reg.	
LDA	ØØ	nolla A	
BEQ		→ (C)	
LDY	ØØ	} samma som ovan men för tiotal	
INY			
SEC			
SBC	ØA		
CMP	ØA		
BCS			
TAX			
TYA			
CLC			
(C) →	ADC	BØ	addera ASCII-koden till varvtalet
	STA	sXXXXB	lagra tiotalssiffran i minnet
	TXA		ladda tillbaka A från X-reg.
	CLC		
(A) →	ADC	BØ	addera ASCII-koden till entalsiffran
	STA	sXXXXC	lagra entalsiffran i minnet

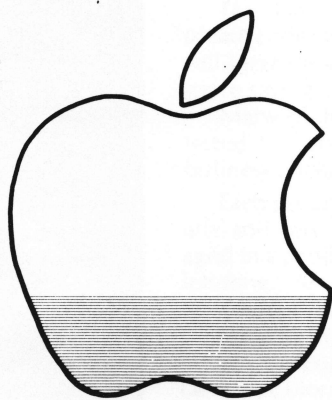
s1D är den adress där hextalet finns
 sXXXXA adress hundredtalsiffran
 sXXXXB adress tiotalssiffran
 sXXXXC adress entalsiffran

 **apple computer**



Datahuset, Malmö.

***Störst på
Apple i Skåne.***



DATAHUSET I MALMÖ AB

Föreningsgatan 30, Box 2083, 200 12 Malmö 2. Tel 040/772 60.

DOS-lös diskett

När DISK FULL håfullt grinar mot en när man skall spara sitt senaste mästerverk (?) eller ett text stycke från Apple Writer önskar man i desperation att man hade en corvus eller åtminstone en 8"are. Men om man nu inte har det får man göra det bästa med vad man har. Genom att ändra ynka 5 bytes kan man få DOS att öka utrymmet med 8 KB, kanske inte så mycket men det kan göra skillnaden.

När du skriver INIT HELLO börjar ditt kära äpple med att formatera disketten, därefter skriver den ut DOS på track (spår) 0, 1 och 2. Detta tar alltså upp 12 KB av ditt värdefulla diskettutrymme. Genom att ändra nedanstående 5 bytes så skapar du en DOS på disketten. Varför sparar man inte 12 KB? Tyvärr har DOS problem med att läsa och skriva på track 0, varför jag inte friar upp den.

1. Gå ner i monitorn (CALL - 151).

2. Skriv:

```
AEB2:A2 08
```

```
AF02:4C 7F B3
```

Om du nu initierar en diskett kommer den att ha 135KB tillgängliga för program och data istället för 127KB. Men disketten går inte att boota ifrån. Du måste alltså starta med en annan diskett.

Johan Nilsson

Här följer några tips från Ronnie Sidwall (som belönats med Apple Orchard som tack).

För att få bort cursorn (markören) från skärmen, exempelvis radnummer xx:

```
xx IF (PEEK(-16384)<=127) THEN xx  
    eller
```

```
xx POKE -16368,0: WAIT -16384,128
```

Bubblesort av matris skrivet i Applesoft:

```
20 DIM A(X)
```

```
100 I=0
```

```
110 FOR J=1 TO (X-1)
```

```
120 IF A(J) < A(J+1) THEN 170
```

```
130 A(0) = A(J+1)
```

```
140 A(J+1) = A(J)
```

```
150 A(J) = A(0)
```

```
160 I=1
```

```
170 NEXT J
```

```
180 IF I>0 THEN 100
```

X är matrisens gräns.



Find Your Way Around The New Apple® DOS With The Dakin5® Programming Aids 3.3®



Dakin5 Corporation, a Colorado software house, is making available to the public 12 utility programs on one 16 sector diskette, utilizing the new Apple DOS 3.3, which provides 23% more storage.

These menu-driven utilities will facilitate the development of your own microcomputer programs.

All of the **Dakin5 Programming Aids 3.3** programs are also compatible with the Corvus Disk Drive system.

This 12-in-1 set of utility programs accomplishes the following:

The Lister sends BASIC programs to the printer to be listed, utilizing the full line capacity of the printer. Pagination and page headings, including program name and date, are also provided as additional options.

The Line Cross Reference produces a display or a printed listing of all lines referenced by GOTO, THEN, GOSUB, LIST or RUN statements in an Applesoft BASIC program. Cross-referencing of most programs is done in a few seconds. An option allows you to print only the line numbers referenced in GOSUB statements.

The Variable Cross Reference creates a display or a printed listing of all variable names used in an Applesoft BASIC program, showing all line numbers where a given variable name is used.

The Peeker displays or prints either all or selected records from a text file.

The Patcher allows you to display any sector of a given file or program, and then to update any data within that sector. Another option permits you to specify the sector you wish to update such as directory sectors and sectors occupied by DOS.

The Copier copies absolutely ANY type of file or program on a normally formatted diskette from one diskette to another. The name of the program or file is the ONLY information needed.

The Calculator adds, subtracts, multiplies and divides very large numbers using numeric string data. The Calculator subroutine (using twenty place accuracy) is written in Assembler code, and runs much faster than an equivalent BASIC subroutine.

Apple is a registered trademark of Apple Computer Inc.

The Diskette Copy is a diskette-to-diskette copy program that does more than just copy. First, the program verifies the input. Then it formats an output disk, copies each track, and checks that the output matches the input. Additional options allow you to either initialize a diskette without DOS, or to create a copy without DOS, thereby increasing storage by 32 sectors. You may even create a copy with a different volume number than the original.

The Array Editor is a simple word processor that allows you to create, modify, print and save your own text or EXEC files.

The Screen Printer permits contents of the text screen to be sent to the printer at any time the keyboard is active (i.e. the cursor is visible). This Screen Printer program remains in effect until you press RESET or "reboot" the system.

The Prompter is a data entry subroutine that handles both string and numeric data. You have the option of using commas, decimal points and leading zeros with right-justified numerics. Alphanumeric data is left justified with trailing spaces added as required. With the Prompter you are also able to specify maximum field length to prevent overflow in both numeric and alphanumeric fields. You can even define your own set of valid characters.

The Cruncher removes REM statements, unreferenced (dead) code, and compresses code in Applesoft programs. This will increase the speed of your programs; memory and disk space savings could be more than 45%.

Many of these utility programs have been developed and tested for in-house use while producing The Controller™ business package for Apple Computer Inc.

Each programming aids package includes a program diskette and very complete documentation, all attractively packaged in a padded, blue print vinyl 3-hole notebook with silver lettering. An identifying tab separates each program for convenient reference.

See your Apple dealer or contact Dakin5 Corporation, P.O. Box 21187, Denver, Colorado 80221. Telephone: 800-525-0463. Visa or MC welcome.

DAKIN5
CORPORATION

The Controller is a registered trademark of Dakin5 Corporation.

 **apple computer**

 **apple computer**

Software

Special Delivery Software, en mjukvaruserie det varit ganska tyst om här i Sverige, trots att den syns på Softtalks bästsäljar lista. En anledning är kanske att alla program i serien inte varit så bra.

Här nedan och på de följande sidorna finner Ni fullständiga presentationer, hämtade direkt ur en katalog, av fyra av programmen. En test av programmen kommer vi att försöka presentera i följande nummer av Apple User News. Varsågod, bilda Er en egen uppfattning.

Pascal Animation Tools

Har animationstricket gäckat dig? Eller är du bara trött på att programmera högupplösande grafik i assembler-språk? Med Pascal Animation Tools kan du producera spännande, animerad grafik lika snabbt och enkelt som text.

Sätt liv på din grafik! Pascal Animation Tools gör det möjligt för dig att utveckla olika uppsättningar av grafiska figurer (exempelvis en häst-upsättning, med djuret i olika moment av rörelse) och därefter länka ihop dessa "snapshots" till en sekvens som imiterar rörelse. Med denna metod kan du bygga upp ett bibliotek av användbara former som är lätt tillgängliga och som kan användas om och om igen för animation.

Pascal Animation Tools:

- Tillåter dig att skriva och manipulera program med komplicerad animerad grafik, så att du spar tid under utvecklingen av programmet.
- Tillåter utskrift av högupplösande grafik med texthastighet, så att du kan

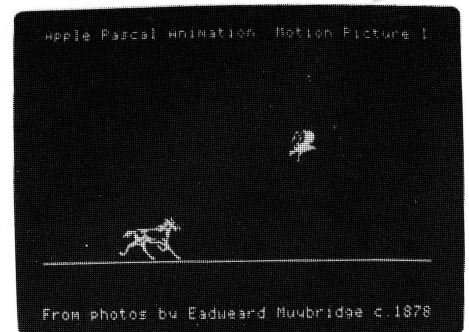
skapa animation som rör sig mjukt och realistiskt.

■ Förser dig med en färdig, effektiv metod att bygga upp ett bibliotek av figurer, av vilka många kan animeras med samma rörelsekod, så att du kan reducera kostnaden för utveckling av programvaran och styra animationsprojekt mera effektivt.

Pascal Animation Tools-paketet utnyttjar ett specialutvecklat in/ut-system (BIOS), som knyter Apple's högupplösande skärm till textbehandlingsdelen. Denna innovation tillåter dig att skapa en bildupsättning, exempelvis av en fågel i flykt, och behandla denna på precis samma sätt som en teckenupsättning.

Om du med andra ord låter "A" motsvara "vingarna uppåt" på fågeln och "B" motsvara "vingarna nedåt", kommer ett Pascal-program som skriver först A, sedan B, sedan A, sedan B osv att resultera i en bild av en fågel med flaxande vingar, fort eller långsamt, vilket som önskas. Mellanliggande figurer kan också läggas till för att göra rörelsen så mjuk man vill.

Pascal Animation Tools-paketet innehåller ett antal program, som alla i hög grad underlättar programmering av animerad grafik. Animations-programmet, som ges i källkod, tillåter dig göra teckencellanimation med kontroll genom Apples HIRES1 programmerbara teckengenerator. Sju demonstrationsprogram, skrivna i källkod, ingår också i Pascal Animation Tools-paketet för illustration av Animation-programmets enkelhet och flexibilitet.



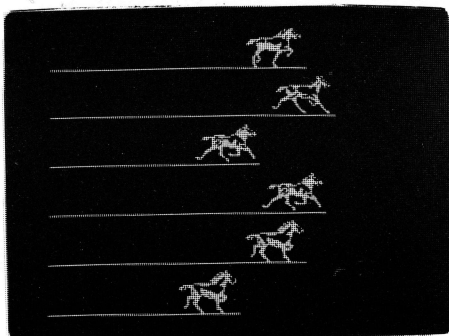
Ett annat program, *Charedit*, är en snabb, kraftfull, högupplösande tecken-editor, som du kan kontrollera antingen från Apples tangentbord eller med spelkontrollerna. När du tränat upp dig på *Animation*, kan du åstadkomma en rad olika dramatiska animeringar med hjälp av *Charedit*.

I paketet ingår också två Pascal-källprogram som ger konvertering sträng till numerisk (antingen flyttal eller heltal). Källkodexempel som visar hur man ansluter Apple Graphics Tablet till Pascal-programmen. En praktisk rutin i assembler som gör att du kan använda Apples Communications Interface Card för att få dubbelriktad kommunikation (full duplex) från Pascal. Detaljerad källkod ingår i den omfattande dokumentationen.

Pascal Animation Tools-paketet är skrivet i Pascal.

I paketet ingår: 1) Två flexskivor med Pascal Animation-paketet; 2) Användarinstruktion.

Beställningsnummer: C2B0001



VT-100 Emulator

Förvandla din Apple till en dataterminal. Med VT-100 Emulator-programmet kan du använda ditt Apple II-system som en interaktivt arbetande terminal (med en skärmbild om 40 tecken/rad, endast versaler) på RSTS/E-baserade PDP-11-system. Med detta program och ett Apple Communications Interface Card kan din Apple kommunicera vid 110 eller 300 baud med stora datasystem, antingen direkt eller via telefonlinje (genom en akustisk anslutning).

Du sparar pengar på maskinvarusidan, då din Appledator utför många av funktionerna hos Digital Equipment Corporation's dyrbara terminaler VT-100. Eftersom din Apple är en kraftfull mikrodator kan du utveckla program på den lokalt och reducera kostnaderna för servicebyrå. Denna typ av kostnadseffektivitet går inte att få med en vanlig terminal.

VT-100 Emulator:

- Konfigurerar automatiskt din Appledator till en igenkännbar terminal för PDP-11 systemet, *så att du spar tid.*
- Gör det möjligt för dig att enklare överföra filer från din Apple till andra datasystem, *så att du kan arbeta effektivare.*
- Låter dig använda din Apple med system som har modifierade RSTS/E åtgärdssekvenser, *så att du får större systemflexibilitet.*

För att gå in på ett RSTS/E-system måste du redan ha ett kontonummer och ett lösenord till systemet. VT-100 Emulator-programmet förenklar sedan anslutningsproceduren. Några tangentnedtryckningar och ett telefonsamtal är vanligen allt som behövs.

VT-100 Emulator-programmets "meny" gör det lätt att använda. Välj exempelvis *Auto Set Up* (valkod A) för att konfigurera din Apple som en "igenkännbar" terminal för PDP-11-värdsystemet. En serie kommandon hanterar automatiskt denna uppgift. Eller välj *File Transfer* (valkod F) för att överföra filer mellan din Apple-dator och tiddelningsystemet. Programmet leder dig steg för steg så att filöverföringen sker korrekt.

Genom val av *Set Expected Prompt* (valkod P) kan du ändra den "åtgärds"-kod din Apple väntar sig så att du kan kommunicera med RSTS/E-system som inte använder standardkoden "READY". Väljer du *Resume Terminal Operation* (valkod R) töms

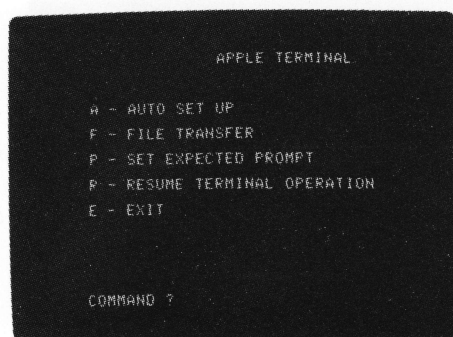
monitorskärmen och övergår i användarens kontroll. Om du slutligen väljer *Exit* (valkod E) kopplas din Apple automatiskt ifrån och VT-100 Emulator-programmet avslutas.

VT-100 Emulator-programmet är skrivet i Applesoft Basic.

Paketet VT-100 Emulator innehåller:

- 1) VT-100 Emulator Program-skiva;
- 2) Back-up skiva;
- 3) Användarinstruktion.

Beställningsnummer: C2B0002



Personal Finance Manager

Undrar du vart pengarna tar vägen? Personal Finance Manager är ett lättanvänt program för hantering av familjebudgeten, som gör att du alltid har korrekt ekonomisk information till hands. Det hjälper dig hålla reda på utgifterna, analysera mönstret för din penninganvändning, kontrollera checkboksnoteringarna och följa upp skattebetalningarna. Och du behöver inte några specialkunskaper för att kunna använda programmet.

Med Personal Finance Manager kan du lägga upp familjekonomin så att den blir vettig, samtidigt som du besparar dig en massa krångligt pappersarbete. På en enda flexskiva kan du lagra ekonomiska noteringar för familjen under ett helt år (200 inmatningar per månad under 12 månader), inkluderande checktransaktioner, kontantbelopp och kreditkortsbetalningar. Du kan också klassificera de utgifter som är avdragsgilla på skatten, och sammanföra informationen på lämpligt sätt för deklarationen, samt automatiskt göra "transport" till påföljande år.

Personal Finance Manager:

- Tillåter definition eller modifiering av upp till 24 olika kostnadstyper i budgeten, så att du kan jämföra dina utgifter (via kontanter, check eller kreditkort) med de gränser du satt upp i budgeten.
- Tillåter definition eller modifiering av upp till 12 konton för kreditkort, så att du

alltid kan säga omedelbart hur mycket pengar du förfogar över.

- Ger utgiftsummering per månad och ackumulerat från årets början, så att du hela tiden kan kontrollera hur realistisk budgeten är.

- Transaktioner på olika kostnadsslag i budgeten prickas in på diagram, så att du kan avläsa ställningen med en enda blick.

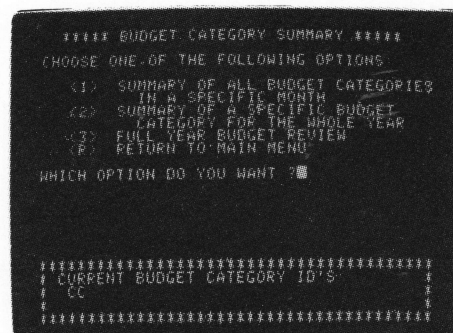
- Med en tangenttryckning kan du få informationen utskrivet, så att du kan redovisa din ekonomiska situation för banken, taxeringsmyndighet eller vad som kan vara aktuellt.

Att ta fram och följa en budget är inte bara en fråga om motivation, det gäller också att löpande kunna få fram information om ekonomin på ett enkelt sätt. Det är just detta som är möjligt med Personal Finance Manager.

Med *Enter Data*-rutinen i programmet kan du lägga till eller modifiera ekonomiska transaktioner, t ex utbetalningar kontant eller med kreditkort. Funktion *Data Search/Sort*-rutinen ger enkel

listning av månadens inmatningar för en viss typ av kostnader enligt din specifikation, t ex alla utgifter som är avdragsgilla på skatten under ett visst kvartal. Detta är mycket användbart när du vill spara uppgifter för deklarationen, eftersom du snabbt kan sortera ut den information som behövs.

Reconcile Checkbook är en annan nyttigt rutin, som kontrollerar dina checkkontonoteringar kontra bankens



månadsuppgifter. Programmet indikerar eventuella avvikelser och kan hjälpa dig hitta felet.

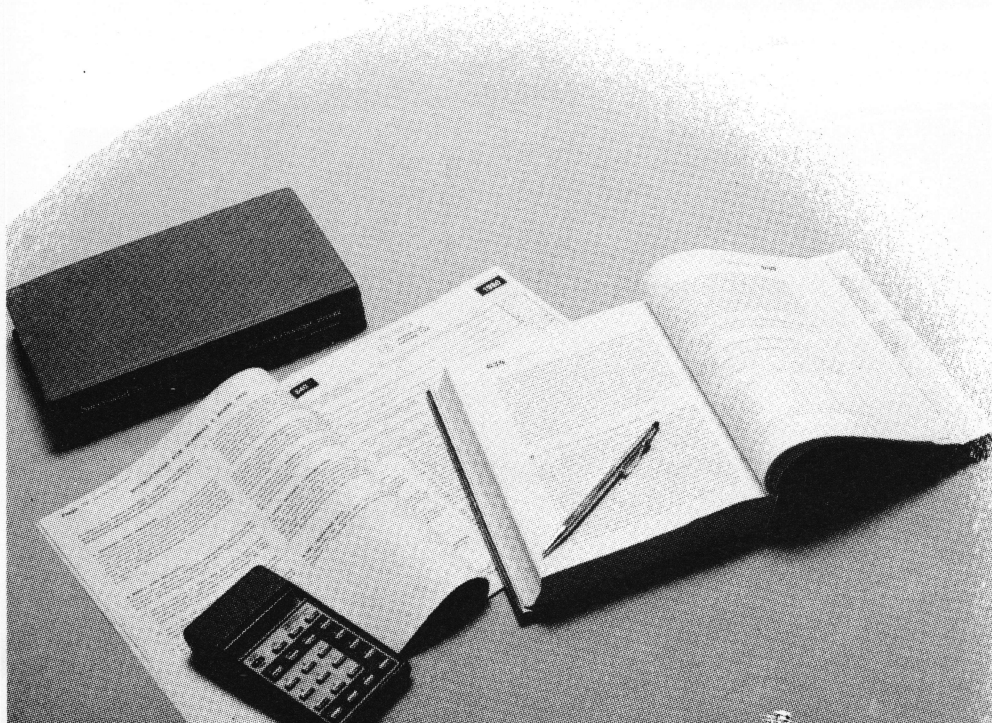
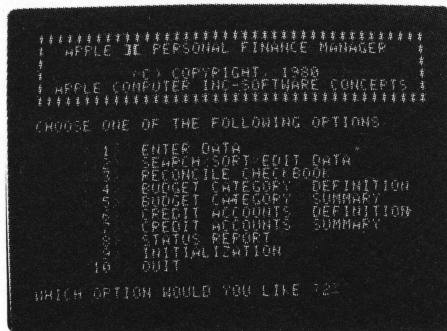
Med *Budget Category Summary*-rutinen analyserar du läget för det budgetavsnitt du anger. Tre olika typer av sammandrag kan göras, varav två kan framställas med lågupplösande grafik. *Credit Account Summary*-rutinen arbetar på liknande sätt. Den ger sammandrag och grafisk presentation av definierade kreditkonton, så att du lätt kan analysera inkomstläget.

Rutinen *Status Report* visar varje månad hur mycket skivutrymme som har utnyttjats och listar antalet budgetkategorier och definierade kreditkonton. Med *Initialization*-rutinen raderar du gammal ekonomisk information från Personal Finance Manager-flexskivan och med *Quit*-rutinen kan du gå ur programmet utan att dina filer raderas.

Personal Finance Manager är skrivet i Applesoft Basic.

Personal Finance Manager-paketet innehåller: 1) Personal Finance Manager program-skiva; 2) Back-up-skiva; 3) Instruktion.

Beställningsnummer: C2H0001



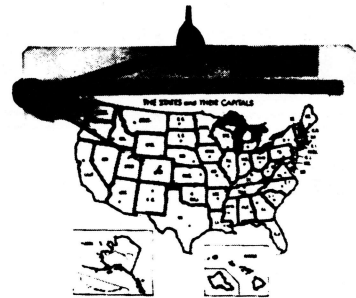
Versa Computing, Inc.

VersaWare



VersaWriter

3541 Old Conejo Road, Suite 104 • Newbury Park, CA 91320 • (805) 498-1956



VersaWriter is a digitizer drawing board and software system that allows quick entry of graphics information to the Apple Hi-Res screen (hi-res = high resolution). The **VersaWriter** EXCEEDS the accuracy of the Apple hi-res screen at 30/1000 of an inch. The digitizing rate is 20/1000 seconds, faster than any human operator will need. The useful drawing area is 8" X 12½" (designed for the aspect ratio of a television screen).

VersaWriter plugs into the Apple Game I/O port - no card slot is used. Simply place your original drawing, chart or diagram under the transparent Mylar sheet. Trace over the outlines of your drawing with the pointer on **VersaWriter's** drawing arm. Your picture appears immediately on the video screen.

VersaWriter commands are one letter mnemonics entered by pressing the appropriate key on the Apple keyboard. Prompt messages are liberally embedded within the program, informing the user of available commands. **VersaWriter** is not subject to the grounding/magnetic field problems of other graphic input devices (you won't erase a diskette if you place it on the **VersaWriter**.)

While **VersaWriter** is easy to use, it should be remembered that it is a tool. A thorough reading of the Reference Manual and a little practice are required to become fully familiar with all its functions and capabilities.

VERSAWRITER PROGRAMS:

Hi-Res Drawing

1. Draw in color (b,w,orange,blue,green,violet)
2. Draw straight line between two points
3. Choose a "brush size" (0-5)
4. Draw with dotted line
5. Color fill-in (106 color choices)
6. REVERSE picture
7. Scaling (.25-4)
8. Smoothing Factor (1-5)
9. Split/Full screen graphics
10. Recenter screen to new position
11. Save/Load/Eraser picture
12. One or two disk drive operation

Shape Tables

1. Up to 256 shapes per table
2. Place shapes anywhere on screen
3. Rotate shape
4. Enlarge shape (1-5)
5. Fix X or Y axis
6. "Undraw" a shape

TextWriter

1. Write in any direction (up,down,l-r,r-l)
2. Choose text size (1-5)
3. UPPER/lower case
4. Choose text color (b,w,o,g,b,v)
5. Font (English or Greek alphabet)
6. Write in new screen location
7. Save/Load/Eraser picture

Calibration Program

Area/Distance Program

1. Establish a unit of measure
2. Calculate distance
3. Calculate area (open or closed figures)

MOVE Picture Program

1. Vertical movement
2. Horizontal movement
3. Readout of shift

Electronic Drawing Program

Skeleton Program

Digitize Program

Demonstration Program

Lo-Resolution Drawing

1. 16 lo-res colors
2. Vertical/horizontal lines
3. "Mirror" kaleidoscope effect
4. Save/Load/Eraser picture

Requirements:

Apple II Plus or Apple II with Applesoft
One or two Disk Drives
48K Memory

Price = \$299.00



KONTAKTA DIN ÅTERFÖRSÄLJARE

 apple computer

APPLE BOOK LIST

Apple Book List

by Bob Broedel
P.O. Box 20049
Tallahassee, FL 32304

ED. NOTE: There seems to be no end to the growing uses of the Apple and the publications which describe them. Bob Broedel has compiled a comprehensive Book List of Apple books, periodicals, papers, newsletters, and paraphernalia for your Apple. Bob also offers a monthly update service for \$2.00 per copy.

If you know of key publications which have not been included in Bob's list, please contact him with the information. In the meantime, here's a new reference list of goodies for your Apple.

APPLE BASIC FOR BUSINESS
FOR THE APPLE II
* PARKER & STEWART RESTON/
PRENTICE-HALL
P.O. BOX 500
ENGLEWOOD CLIFFS, NJ 07632
1981; 299 PP; \$14.95

APPLE BASIC-DATA FILE PROGRAMMING
* FINKEL & BROWN; JOHN WILEY PUBLS
605 3RD AVE., NEW YORK, NY 10016
1982; 320 PP; \$12.95

APPLE BASIC
* HASKELL; PRENTICE-HALL
P.O. BOX 500
ENGLEWOOD CLIFFS, NJ 07632
1981; \$12.95

APPLE DISK & OTHER MYSTERIES
IJG COMPUTER SERVICES
1260 W. FOOTHILL BLVD.
UPLAND, CA 91786
NOT YET PUBLISHED

APPLE INTERFACING
* TITUS/TITUS/LARSEN;
HOWARD W. SAMS & CO
4300 WEST 62ND ST.
INDIANAPOLIS, IN 46268
1981; 176 PP

APPLE MACHINE LANGUAGE
* INMAN & INMAN
RESTON/PRENTICE-HALL
320 HUDSON TERRACE
ENGLEWOOD CLIFFS, NJ 07632
1981; 296 PP; \$12.95

APPLE PASCAL
* LUEHMANN & PECKHAM
MCGRAW-HILL BOOK CO.
P.O. BOX 400, HIGHSTOWN, NJ 08520
1981; 430 PP; \$14.95

APPLE PASCAL GAMES
* HERGERT & KALASH, SYBEX PUBLS
2344 6TH ST., BERKELEY, CA 94710
1981; 300 PP; \$14.95

APPLESOFT LANGUAGE
* BLACKWOOD; HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.,
INDIANAPOLIS, IN 46268
1981; 256 PP; \$10.95

APPLE II USER'S GUIDE
* POOLE OSBORNE/MCGRAW-HILL
630 BANCROFT WAY, BERKELEY, CA 94710
1981; 385 PP; \$15.00

ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING
FOR THE APPLE BASIC USER
* WELLER NORTHERN
TECHNOLOGY BOOKS
P.O. BOX 62, EVANSTON, IL 60204
1981; 150 PP; \$9.95

BASIC COMPUTER PROGRAMS IN
SCIENCE AND ENGINEERING
* GILDER HAYDEN BOOK COMPANY
50 ESSEX ST., ROCHELL PARK, NJ 07662
1980; 256 PP; \$8.95

BENEATH APPLE DOS
* WORTH & LECHNER QUALITY SOFTWARE
6660 RESEDA BLVD, SUITE 105
RESEDA, CA 91335
1981; 175 PP; \$19.95

BEYOND GAMES — SYSTEMS SOFTWARE
FOR YOUR 6502 PERSONAL COMPUTER
* SKIER BYTE/MCGRAW-HILL
70 MAIN ST., PETERBOROUGH, NH 03458
1981; 433 PP; \$14.95

CALL APPLE IN DEPTH/APPLESOFT
CALL A.P.P.L.E.
304 MAIN AVE., S., SUITE 300
RENTON, WA 98055
1981; 128 PP; \$7.50

CIRCUIT DESIGN PROBLEMS
FOR THE APPLE
* BERLIN
HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.,
INDIANAPOLIS, IN 46268
AVAILABLE EARLY 1982

COMPUTERS FOR KIDS/APPLE II
PLUS EDITION
* S. GREENWOOD LARSEN CREATIVE
COMPUTING PRESS
P.O. BOX 789-M, MORRISTOWN, NJ 07960
1981; 75 PP; \$3.95

THE COMPUTER TUTOR
* ORWIG & HODGES; WINTHROP/
PRENTICE-HALL
P.O. BOX 500,
ENGLEWOOD CLIFFS, NJ 07632
1981; 220 PP; \$9.95

COMPUTER GRAPHICS PRIMER
* WAITE
HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.,
INDIANAPOLIS, IN 46268
1979; 184 PP; \$12.95
APPLE USED IN PROGRAMMING
EXAMPLES

DOCUPAK #1/WOZPAK II
CALL A.P.P.L.E.
304 MAIN AVE., S., SUITE 300
RENTON, WA 98055
1979; 136 PP; \$22.50

ENGINEERING APPLICATIONS OF
COMPUTER GRAPHICS
KERN PUBLICATIONS
P.O. BOX 1029, DUXBURY, MA 02332
1981; \$28.50

EVERYONE'S GUIDE TO
ASSEMBLY LANGUAGE
* WAGNER; SOFTALK BOOKS
11021 MAGNOLIA BLVD.,
NORTH HOLLYWOOD, CA 91601
1981; \$19.95 (PLUS \$1.50 POSTAGE)

FRAME ANALYSIS ON MICROCOMPUTERS
KERN PUBLICATIONS
P.O. BOX 1029, DUXBURY, MA 02332
1981; \$39.95

GRAPHICS COOKBOOK FOR THE
APPLE COMPUTER
* WADSWORTH; SCELBI PUBLS
35 OLD STATE RD., OXFORD, CT 06483
1980; 72 PP; \$11.95

GRAPHIC SOFTWARE
FOR MICROCOMPUTERS
* KORITES; KERN PUBLICATIONS
P.O. BOX 1029A, DUXBURY, MA 02332
1981; \$19.95
ALL PROGRAMS FOR APPLE II PLUS

A GUIDE TO DEVELOPING
INSTRUCTIONAL SOFTWARE FOR
THE APPLE II MICROCOMPUTER
MINN. ED. COMPUTING CONSORTIUM
2520 BROADWAY DRIVE
ST. PAUL, MN 55113
1980; 85 PP

HOW TO USE YOUR APPLE II COMPUTER
FIVE ARMS CORP.
3813 BRIAR PLACE, OFFICE 9
DAYTON, OH 45404
1981; 300 PP; \$13.95

INSIDE WASHINGTON APPLE PI
WASHINGTON APPLE PI
P.O. BOX 34511, BETHESDA, MD 20817
1981; \$7.50

INTERFACE PROJECTS FOR THE APPLE II
* HALLGREN; PRENTICE-HALL
P.O. BOX 500
ENGLEWOOD CLIFFS, NJ 07632
1981; \$10.95

INTIMATE INSTRUCTIONS
IN INTEGER BASIC
* BLACKWOOD; HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.,
INDIANAPOLIS, IN 46268
1981; 160 PP; \$7.95

INTRODUCTION TO APPLESOFT BASIC —
STUDENT TEXT
MINN. ED. COMPUTING CONSORTIUM
2520 BROADWAY DRIVE
ST. PAUL, MN 55113
135 PP; \$5.25



Apple Book List (Cont.)

APPLE ORCHARD
INTERNATIONAL APPLE CORE
P.O. BOX 976, DALY CITY, CA 94017

CALL A.P.P.L.E.
6708 39TH AVE. S.W.
SEATTLE, WA 98136
MONTHLY; \$15/YEAR PLUS MEMBERSHIP
DUES OF \$20

CIDER PRESS
APPLE CORE SF
1515 SLOAT BLVD., SUITE 2
SAN FRANCISCO, CA 94132
MONTHLY; \$15/YEAR

COMPUTE
P.O. BOX 5406, GREENSBORO, NC 27403
MONTHLY; \$20/YEAR
6502 RESOURCE MAGAZINE 'APPLE
GAZETTE' AND MORE

CREATIVE COMPUTING
P.O. BOX 789-M, MORRISTOWN, NJ 07960
MONTHLY; \$20/YEAR
'APPLE CART' COLUMN AND MORE

4 STAR SOFTWARE REVIEW
844 WINDBREAK ST., KAMLOOPS
BRITISH COLUMBIA, CANADA V2S SP1
\$7.95/YEAR; 4 ISSUES
APPLE SOFTWARE REVIEWS

HARDCORE COMPUTING
14404 EAST "D" ST., TACOMA, WA 98445
\$20/YEAR

INTERFACE AGE
16704 MARQUARDT AVE.
CERRITOS, CA 90701
MONTHLY; \$18/YEAR
'APPLE-CATIONS' COLUMN AND MORE

MICRO
P.O. BOX 6502, CHELMSFORD, MA 01824
MONTHLY; \$18/YEAR
6502/6809 RESOURCE MAGAZINE

NIBBLE
P.O. BOX 325, LINCOLN, MA 01773
8 ISSUES/YEAR; \$19.95/YEAR
REFERENCE FOR APPLE COMPUTING

PEELINGS II
P.O. BOX 188, LAS CRUCES, NM 88044
\$15/YEAR; BIMONTHLY
APPLE SOFTWARE REVIEW

SOFTALK
11021 MAGNOLIA BLVD.
NORTH HOLLYWOOD, CA 91601
MONTHLY; FREE TO APPLE OWNERS

WINDFALL
68 CHESTER RD, HAZEL GROVE
STOCKPORT SK7 5NY ENGLAND
MONTHLY; \$36/YEAR
BRITISH APPLE USERS

PERIODICAL

APPLE ARTICLES SOMETIMES

BYTE
70 MAIN ST., PETERBOROUGH, NH 03458
MONTHLY; \$19/YEAR
SMALL SYSTEMS JOURNAL

DESKTOP COMPUTING
80 PINE ST., PETERBOROUGH, NH 03458
MONTHLY; \$18/YEAR

KILOBAUD MICROCOMPUTING
80 PINE ST., PETERBOROUGH, NH 03458
MONTHLY; \$25/YEAR

PERSONAL COMPUTING
50 ESSEX ST., ROCHELLE PARK, NJ 07662
MONTHLY; \$18/YEAR

POPULAR COMPUTING
P.O. BOX 307, MARTINSVILLE, NJ 08836
MONTHLY; \$15/YEAR

PARAPHERNALIA

POSTERS/CARDS/DATA SHEETS/ETC.

APPLE PROGRAMMERS WALLCHART
* F.L. DEITS
FRANKS PUBLICATIONS
71 STANFORD AVE., POCATELLO, ID 83201
1980; POSTER; \$4.00

APPLE II PEEKS POKES & CALLS
A P COMPUTER PRODUCTS
8 DIVISION ST., HOLTSVILLE, NY 11742
NO DATE; 8 PP; \$2.00

APPLESCREEN PAD
WIDL VIDEO
5245 W. DIVERSEY AVE., CHICAGO, IL 60639
100 SHEETS; 11 BY 17; \$4.95
LOW-RES GRAPHICS

THE APPLE CARD
MICRO WARE
P.O. BOX 113, POMPTON PLACE, NJ 07444
1980; 1 PP; \$3.98

APPLE COMPUTER GIFT CATALOG
2280 ARBOR BLVD., DAYTON, OH 45439
FREE; APPLE COFFEE MUGS; TEE-SHIRTS;
JEWELRY; PENS; ETC.

APPLE COMMAND WALL CHART
BEAGLE BROS. MICRO SOFTWARE
4315 SIERRA VISTA, SAN DIEGO, CA 92103
1980; 11" BY 17"
FREE WITH SOFTWARE PURCHASE

APPLE Q-CARDS
QUAD SYSTEMS INC.
P.O. BOX 260279, TAMPA, FL 33685
\$19.95/DECK

102 FLASH CARDS OF
APPLESOFT COMMANDS, ETC.

APPLE TIP BOOK #3
BEAGLE BROS. MICRO SOFTWARE
4315 SIERRA VISTA, SAN DIEGO, CA 92103
1981; 40 PP
FREE WITH SOFTWARE PURCHASE

APPLE TIP BOOK #4
BEAGLE BROS. MICRO SOFTWARE
4315 SIERRA VISTA, SAN DIEGO, CA 92103
1980; 40 PP
FREE WITH SOFTWARE PURCHASE

ASSEMBLY LANGUAGE CODING SHEETS
KB MICROCOMPUTING BOOK DEPT.
PETERBOROUGH, NH 03458
P/N PD1001; 50 SHEETS/PAD; \$2.39/PAD

CONTEMPLATING A BYTE
* ZRAICK
SOFTWARE POSTER
11021 MAGNOLIA BLVD.
NORTH HOLLYWOOD, CA 91601
1981; 24" BY 34"; \$6.00 (PLUS \$1.50)
A POSTER/AUGUST COVER OF SOFTALK

PEEK POKES & POINTER WALL CHART
BEAGLE BROS.
4315 SIERRA VISTA, SAN DIEGO, CA 92103
11" BY 17"
FREE WITH SOFTWARE PURCHASE

PROGRAMMERS GUIDE TO THE APPLE II
COMPUTER STATION
11610 PAGE SERVICE DR.
ST. LOUIS, MO 63141
1978; 40 PP; \$4.95

REFERENCE NOTES

6502 MICROPROCESSOR INSTANT
REFERENCE CARD
* J. D. LEWIS MICRO LOGIC CORP.
P.O. BOX 174, HACKENSACK, NJ 07602
1980; 1 PP; PLASTIC; \$5.95

THE 6502 INSTRUCTION HANDBOOK
SCELBI PUBS
35 OLD STATE RD., OXFORD, CT 06483
1981; 45 PP; \$2.00

BOOKS

6502 SPECIFIC/ASSEMBLY

MICROPROCESSOR SYSTEMS
ENGINEERING
* CAMP SMAY & TRISKA
DILITHIUM PRESS
P.O. BOX 606, BEAVERTON, OR 97075
1979; 650 PP; \$29.95

AIM 65 ORIENTED

PROGRAMMING A
MICRO-COMPUTER/6502
* C. C. FOSTER
ADDISON-WESLEY PUB. CO.
READING, MA 01867
1978; 234 PP; \$8.95

KIM ORIENTED

PROGRAMMING THE 6502
* R. ZAKS
SYBEX INC.
2344 SIXTH ST., BERKELEY, CA 94710
1980; 392 PP; \$12.95

PROGRAMMING & INTERFACING
THE 6502 W/EXPERIMENTS
* M.L. DE JONG
HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.
INDIANAPOLIS, IN 46268
1980; 414 PP; \$13.95

KIM/SYM/AIM

6502 SOFTWARE DESIGN
* L.J. SCANLON
HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.
INDIANAPOLIS, IN 46268
1980; 269 PP; \$11.50

EMPHASIZES AIM 65

6502 ASSEMBLY LANGUAGE
SUBROUTINES
* LEVENTHAL & SAVILLE
OSBORNE/MCGRAW-HILL
630 BANCROFT WAY, BERKELEY, CA 94710
1982; NOT YET PUBLISHED

6502 APPLICATIONS BOOK
* ZAKS
SYBEX INC.
2344 SIXTH ST., BERKELEY, CA 94710
1979; 278 PP; \$12.95

6502 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
* L.A. LEVENTHAL
OSBORNE/MCGRAW-HILL
630 BANCROFT WAY, BERKELEY, CA 94710
1979; 621 PP; \$16.95

6502 SOFTWARE GOURMET GUIDE
AND COOKBOOK
* FINDLEY
SCELBI PUBS
35 OLD STATE RD., OXFORD, CT 06483
1979; 204 PP; \$12.95

6502 GAMES BOOK
* R. ZAKS
SYBEX INC.
2344 SIXTH ST., BERKELEY, CA 94710
250 PP; \$12.95

Apple Book List (Cont.)

MICROCOMPUTER SYSTEMS & APPLE BASIC

* POIROT; STERLING SWIFT PUB. CO.
P.O. BOX 188, MANCHACA, TX 78652
1980; 150 PP; \$11.95

MICROCOMPUTER WORKBOOK — APPLE EDITION

* POIROT & RETZLAFF
STERLING SWIFT PUB. CO.
P.O. BOX 188, MANCHACA, TX 78652
1979; 136 PP; \$7.95
DISK/CASSETTE SET AVAILABLE

MICRO/APPLE #1

* CAVALLARI MICRO
P.O. BOX 6502, CHELMSFORD, MA 01824
1981; 224 PP; WITH DISKETTE \$24.95
APPLE ARTICLES FROM MICRO

MICRO/APPLE #2

* CAVALLARI MICRO
P.O. BOX 6502, CHELMSFORD, MA 01824
1981; 200+ PP; WITH DISKETTE \$24.95

MOSTLY BASIC-APPLICATIONS FOR YOUR APPLE II

* BERENBON; HOWARD W. SAMS & CO.
4300 WEST 62ND ST.
INDIANAPOLIS, IN 46268
1980; 158 PP; \$10.95

NIBBLE EXPRESS

NIBBLE
P.O. BOX 325, LINCOLN, MA 01773
1980; 175 PP; \$12.95
APPLE ARTICLES FROM NIBBLE

PASCAL PROGRAMMING FOR THE APPLE

* LEWIS; RESTON/PRENTICE-HALL
320 HUDSON TERRACE
ENGLEWOOD CLIFFS, NJ 07632
1981; 224 PP; \$9.95

PRACTICAL MICROCOMPUTER PROGRAMMING — THE 6502

* WELLER
NORTHERN TECHNOLOGY BOOKS
P.O. BOX 62, EVANSTON IL 60204
1980; 459 PP; \$32.95
APPLE ORIENTED/W ASSEMBLER

PRACTICAL BASIC PROGRAMS — APPLE II

* POOLE & GREEVER
OSBORNE/MCGRAW-HILL
630 BANCROFT WAY, BERKELEY, CA 94710
1982 NOT YET PUBLISHED

PROGRAMMING THE APPLE

* CAMPBELL & ZIMMERMAN;
MESA RESEARCH
RT. 1, BOX 1456A, WACO, TX 76710
1981; 500+ PP; \$24.95

PROGRAMMER'S HANDBOOK FOR THE APPLE II

COMPUTER STATION
11610 PAGE SERVICE DR.
ST. LOUIS, MO 63141
1981; 183 PP; \$29.95

REFERENCE MANUAL FOR INSTRUCTIONAL USE OF MICROCOMPUTERS

JEM RESEARCH, U. OF VICTORIA
P.O. BOX 1700, VICTORIA, B.C.,
CANADA V8W 2Y2
1981; 800 PP; \$75.00

APPLE FOCUS

SCIENCE & ENGINEERING PROGRAMS — APPLE II EDITION

* HEILBORN; OSBORNE/MCGRAW-HILL
630 BANCROFT WAY, BERKELEY, CA 94710
1981; 200 PP; \$15.95

SOME COMMON BASIC PROBLEMS — APPLE II

* POOLE & BORCHERS
OSBORNE/MCGRAW-HILL
630 BANCROFT WAY, BERKELEY, CA 94710
1982 NOT YET PUBLISHED

STATICS ON MICROCOMPUTERS

* KERN PUBLICATIONS
P.O. BOX 1029; DUXBURY, MA 02332
1981; \$28.50; DISKETTE AVAILABLE
PROGRAMMED WITH APPLE

STRESS & STRAIN ON MICROCOMPUTERS KERN PUBLICATIONS

P.O. BOX 1029, DUXBURY, MA 02332
1981; \$28.95; DISKETTE AVAILABLE
APPLE PROGRAMS/BASIC

32 BASIC PROGRAMS

FOR THE APPLE COMPUTER
* RUGG & FELDMAN

DILITHIUM PRESS
P.O. BOX 606, BEAVERTON, OR 97075
1981; 280 PP; \$17.95

TRAINING YOUR COMPUTER — APPLE EDITION

* FITTING
A.R. DAVIS & CO.
P.O. BOX 24424, SAN JOSE, CA 95154
1979; 62 PP; \$4.95

USING 6502 ASSEMBLY LANGUAGE — HOW ANYONE CAN PROGRAM

THE APPLE II
* HYDE
DATAMOST
19273 KENYA ST., NORTHRIDGE CA 91326
1981; 320 PP; \$19.95

WHAT'S WHERE IN THE APPLE?

* LEUBBERT
MICRO
P.O. BOX 6502, CHELMSFORD, MA 01824
1981; 124 PP; \$14.95
AN ATLAS TO APPLE COMPUTER

DIRECTORIES/BUYERS GUIDES/ETC.

APPLE SPECIFIC

APPLE BUYERS GUIDE
WALLACE COMPUTERS
1024 W. WILLCOX, PEORIA, IL 61604
\$5.00 REFUNDABLE

APPLE CATALOG

BITE-SOFT
P.O. BOX 175, N. HOLLYWOOD, CA 91603
FREE

APPLE CATALOG

RAINBOW COMPUTING
9719 RESEDA BLVD.
NORTHRIDGE, CA 91324
100+ PP; FREE

APPLE RESOURCE DIRECTORY

WIDL VIDEO
5245 W. DIVERSEY AVE., CHICAGO, IL 60639
1981; 70 PP; \$5.95
HARDWARE/ACCESSORIES

APPLE SOFTWARE DIRECTORY/BUSINESS WIDL VIDEO

5245 W. DIVERSEY AVE., CHICAGO, IL 60639
1981; 90 PP; \$5.95

APPLE SOFTWARE DIRECTORY/EDUCATION

WIDL VIDEO
5245 W. DIVERSEY AVE., CHICAGO, IL 60639
1981; 90 PP; \$5.95

APPLE SOFTWARE DIRECTORY/GAMES WIDL VIDEO

5245 W. DIVERSEY AVE., CHICAGO, IL 60639
1981; 70 PP; \$4.95

APPLESOURCE

P.O. BOX 57221, WASHINGTON, DC 20037
\$25/YEAR; 3 ISSUES
DIRECTORY OF SOFTWARE/SERVICES/
PERIPHERALS

APPLE II BLUEBOOK WIDL VIDEO

5245 W. DIVERSEY, CHICAGO, IL 60639
1981; 200 PP; \$19.95
COMBINED DIRECTORY

THE BOOK OF APPLE COMPUTER SOFTWARE — 1982

* SADLER & STANTON
THE BOOK COMPANY
16720 HAWTHORNE BLVD.
LAWNDALE, CA 90260
1981; 300 PP; \$19.95

EDUCATIONAL SOFTWARE DIRECTORY — APPLE II EDITION

STERLING SWIFT PUB. CO.
P.O. BOX 188, MANCHACA, TX 78652
1981; 103 PP; \$8.95

INTERNATIONAL MICROCOMPUTER SOFTWARE DIRECTORY — APPLE

IMPRINT EDITIONS LTD
420 S. HOWES, FT. COLLINS, CO 80521
1981; \$12.95

VANLOVES 1981 APPLE II/III SOFTWARE DIRECTORY

* G. VANDIVER & R. LOVE
VITAL INFORMATION INC.
6720 W. 66 TERRACE
OVERLAND PARK, KS 66202
1981; 713 PP; \$13.95

PERIODICALS

APPLE SPECIFIC OR THAT HAVE APPLE ARTICLES IN EACH ISSUE

APPLE ASSEMBLY LINE

S-C SOFTWARE
P.O. BOX 280300, DALLAS, TX 75228
MONTHLY; \$12/YEAR
ASSEMBLY PROGRAMMING

APPLE EDUCATOR'S NEWSLETTER

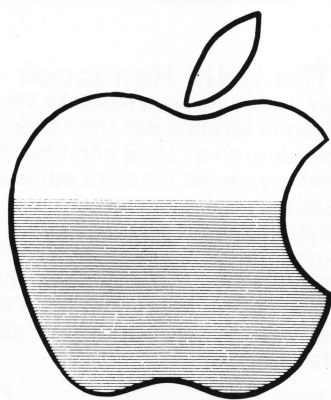
9525 LUCERNE ST., VENTURA, CA 93004
BI-MONTHLY; \$15/YEAR

APPLESAUCE

EARL RAND
ROLFE HALL 3303
U.C.L.A., LOS ANGELES, CA 90024
\$12/YEAR

Datahuset, Malmö.

***Auktoriserat
servicecenter
för Apple.***



DATAHuset I MALMÖ AB

Föreningsgatan 30, Box 2083, 200 12 Malmö 2. Tel 040/772 60.

trim

MARKETING AB
DATA SYSTEMS•PUBLICATIONS

Box 49035, 100 28 Stockholm Tel. 08-54 00 10

Apple BASIC for Business

For the Apple II

Alan Parker and John Stewart

"This book is very readable and accurate with well-chosen examples. It is one of the best introductions to BASIC I have seen."

PRACTICAL COMPUTING

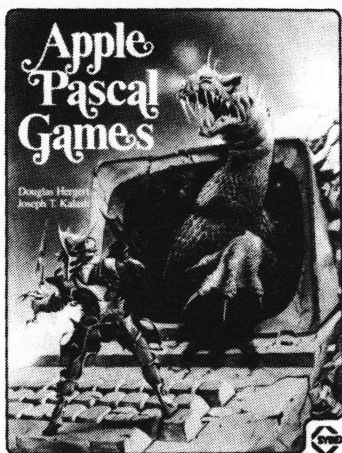
1981 400 pages 8359-0228-5 hardback...Pris: 231 kr
8359-0226-9 paperback...Pris: 187 kr

Introduction to UCSD Pascal Systems

av Charles Grant och John Butah

Under 1982 kommer denna guide om UCSD Pascal att publiceras.

Artnr: 10020Pris: 153 kr



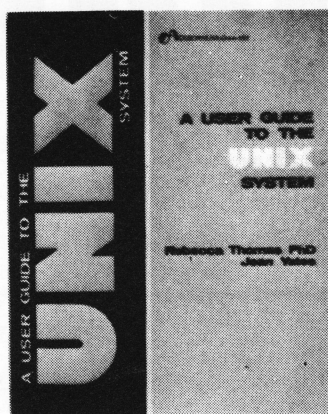
350 sidor

Apple Pascal Games

av Douglas Hergert och Joseph Kalash

Här är en samling av de mest populära datorspelen, alla skrivna i UCSD Pascal. Bl a Baccarat, Black Jack, Lander och Life. Varje spel som tagits upp har en komplett listning av programmet, spelregler samt en beskrivning som förklarar strukturen hos programmet. Praktisera Pascal och ha roligt under tiden!

Artnr: 10019Pris: 153 kr



The UNIX Handbook

av Jean Yates och Rebecka Thomas

Denna lärobok om Unix förklarar strukturen av Unix och utvärderar operativsystemet för olika applikationer. Den tar upp alla Unix-kommandon och hjälpprogram på ett sätt som passar nybörjaren. En översikt finns med leverantörer av Unix och olika användargrupper. Snart kommer även en mer avancerad bok om Unix av samma författare.

Artnr: 11048Pris: 181 kr

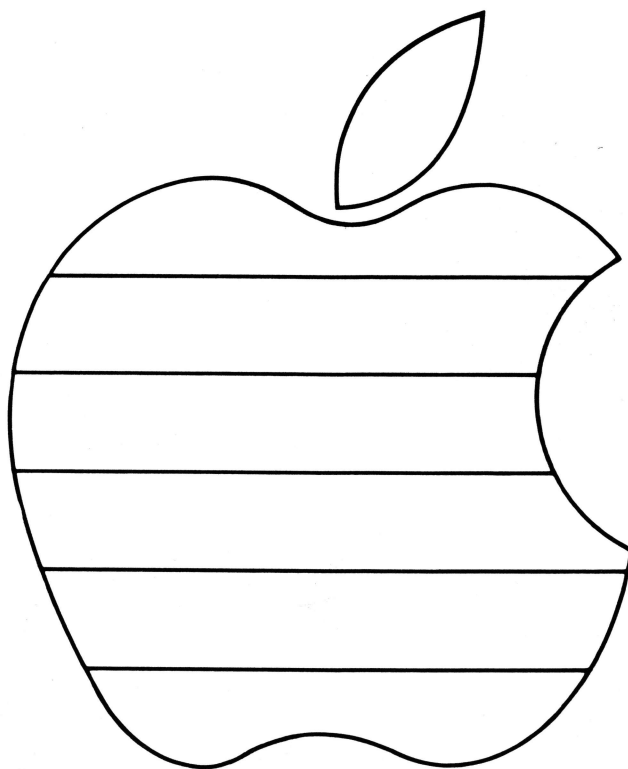


Apple II User's Guide

av L. Pool

I boken är samlat mer information än vad någon enskild källa haft tidigare. Ett absolut måste för varje Apple II-användare.

Artnr: 11032Pris: 154 kr



apple

nu hos

HANDELSBOLAGET

Handelsbolaget

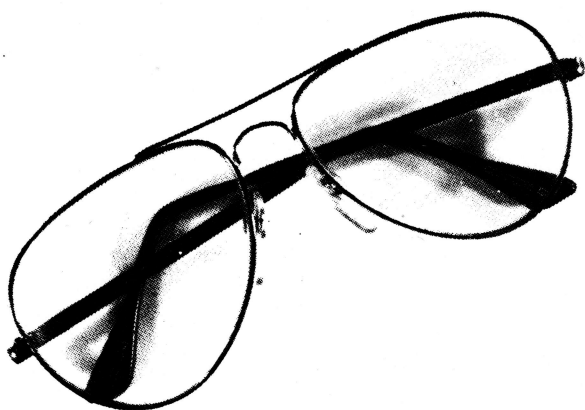
i Hässleholm



Stjärnfallsvägen 1

Box 204, Hässleholm

tel. 0451/85585



Vi sätter på oss dina glasögon

Inte för att gömma oss bakom dem, utan för att se världen med dina ögon. Du har höga ambitioner, stora krav på dig själv. Vi vet att du skulle kunna uträtta mer bara du fick möjlighet. Det här är ingen platsannonser, utan ett försök att tala om att det finns ett arbetsverktyg som kan föra in en ny dimension i ditt vardagsjobb.

Persondatorn

Vi har gjort till vår uppgift att förse marknadens bästa persondatorer med programvara av högsta kvalitet. Vi kan utan blygsel säga att vi lyckats. Vi representerar Personal Software, tillverkarna av Visicalc. Marknadens i särklass mest sålda program. Det innebär att vi kan förändra den bild av omvärlden dina glasögon för närvarande ger. Men först måste du köpa din dator.

Vi har programmen

Visi-programmen har inte bara namngemenskap. Viktigare är att de alla kan kommunicera med varandra. Nu och i framtiden; ett system att växa med.

VISICALC[®]
VISITREND +

VISIPILOT

DESKTOP/PLAN-II

VISIDEX

VISIFILE

VISITERM

VISISCHEDULE

Vår garanti

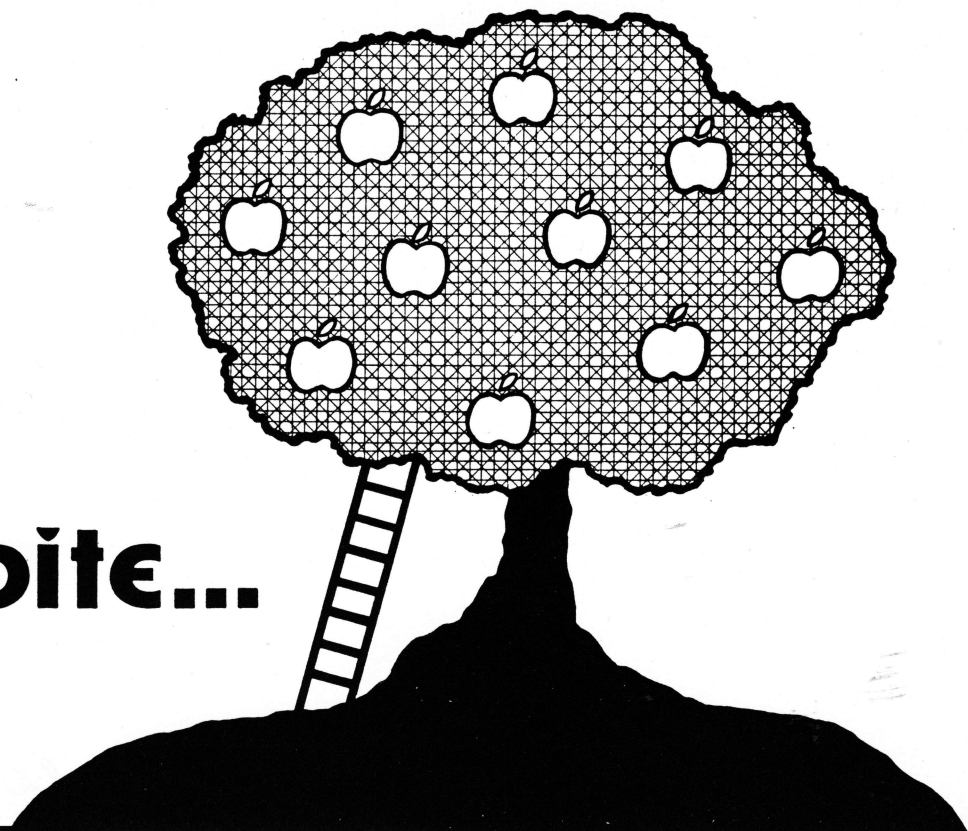
Nya och bättre program kommer ständigt. För att du säkert ska ha senaste versionen av de program du valt, lovar vi att vi vid nyutgåva alltid ska ha ett exemplar reserverat för dig. Ditt gamla program gäller som delbetalning om du vill byta upp dig. Det lönar sig alltså inte att vänta; tåget har redan gått. Vi gör det lättare att hänga med.



Software of Scandinavia
RIDDERHEIM WÆRNÉR

08-717 02 70

Take a bite...



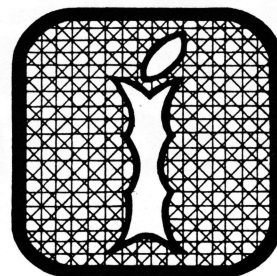
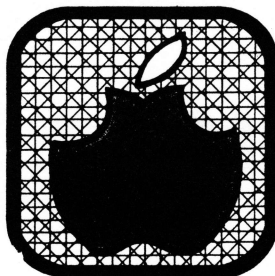
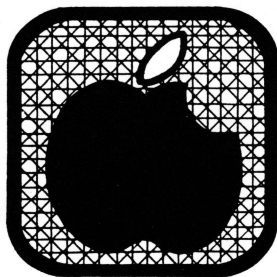
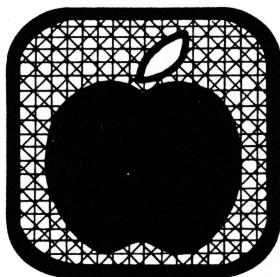
...of Apple Orchard!

KÖP APPLE ORCHARD GENOM OSS.

DEN KOSTAR 25:-/NR.

SÄTT IN BELOPPET PÅ VÅRT BANK-
GIRO 551-5648 OCH ANGE VAD DU
ÖNSKAR. GLÖM INTE NAMN OCH
ADRESS.

new products





Här kommer äntligen fortsättningen på program-biblioteket. Nedan finner Ni volymerna 43-72. Några nya Pascal-volymer har vi tyvärr inte denna gång.

Beställningar: Görs via bankgiro 551-5648, var god använd separat talong, dvs endast diskett beställningar på en talong. Tänk på att priserna nedan gäller en diskett, inspelad på båda sidor, specificera alltid två volymer per diskett.
Priser: 1-3 st 40:-, 4-9 st 37:-, 10- 35:-

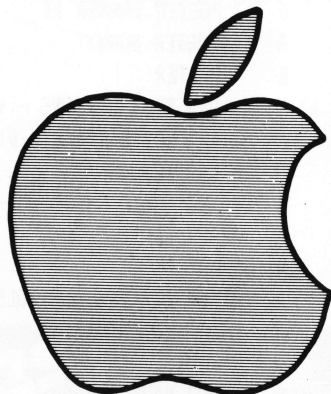
43	az	3	097 FREE SECTORS - VOL 103	45	A	21 INSPECTOR CLEWSO	47	I	15 SIMON SAYS WOW
43	I	3	AAA GAME 103	45	A	11 KEND	47	I	7 SPEED RACER
43	I	5	AAA MESSAGE	45	A	30 KING	47	I	5 TENNIS
43	I	20	BATTLESTAR	45	A	58 OIL	47	I	8 TIC TAC TOE BW
43	I	3	CHESS 2	45	A	50 OTHELLO WITH DOC	47	I	23 TIC TAC TOE PDL 0
43	B	42	CHESS 2.X	45	A	18 SPLAT	47	I	40 TIC TAC TOE
43	I	55	CONCENTRATION	45	A	13 STAR LANES INSTR	48	az	3 098 FREE SECTORS - VOL 114
43	I	33	DRAGON MAZE 3	45	A	22 STAR LANES	48	I	3 AAA GAME 114
43	I	35	FIRE	45	A	28 TWONKY II	48	I	5 AAA MESSAGE
43	I	27	FISHING->NEEDS WORK	46	az	3 096 FREE SECTORS - VOL 108	48	I	15 ANTI AIRCRAFT
43	I	25	GOLF SCORE & HANDICAP	46	A	3 AAA GAME 108	48	I	25 APPLE WARS 1
43	I	25	PINBALL SUPER	46	A	5 AAA MESSAGE	48	I	19 APPLE WARS 1.1
43	I	23	POKER STUD	46	A	8 EXTERIOR BALLISTICS	48	I	7 BAGELS 1
43	B	20	POKER STUD.X	46	A	21 FACTOR GAME	48	I	17 BINGO AUTOMATIC
43	I	7	SIMON	46	A	25 FIND HURKLE	48	I	40 BULLS AND BEARS
43	I	8	SOLITAIRE CHECKERS BW	46	B	6 FIND HURKLE.OBJ	48	I	55 GAME PAK NIGHTMARE
43	I	22	STORY TELLER	46	A	43 FOOTBALL NFL	48	I	17 GUIDED AIRPLANE
43	I	12	TAX MAN	46	A	27 FOOTBALL->NEEDS WORK	48	I	8 HIDDEN MOUSE 2
43	I	9	TIME BOMB	46	A	10 HANGMAN I	48	I	25 INTERSTELLAR
43	I	25	WUMPUS 2	46	A	9 HANGMATH	48	I	5 KENO 1
44	az	3	095 FREE SECTORS - VOL 105	46	A	32 HOCKEY II	48	I	19 SLOT MACHINE #2 + SOUND
44	I	3	AAA GAME 105	46	A	33 MONOPOLY I	48	I	10 SPACE PILOT
44	I	5	AAA MESSAGE	46	A	23 OREGON	48	I	15 SPACE WAR FOR TWO
44	I	17	CAPITALS OF STATES BW	46	A	41 OREGON.X	48	I	14 STAR SHIP ATTACK
44	I	54	CASINO ROYALE	46	B	15 OREGON.Y	48	I	12 STAR TREK MINI
44	B	20	CASINO ROYALE.X	46	A	10 PIZZA	48	I	24 STAR WARS FOUR
44	I	39	CRAZY EIGHTS 2	46	A	26 SAIL PLANE LANDER	48	I	7 STAR WARS
44	I	9	DARTS	46	A	32 SWORDS AND SORCERY II	48	I	9 TREK
44	I	23	FOOTBALL	46	A	31 SWORDS AND SORCERY I	48	I	47 WAR LORDS
44	I	46	GIN RUMMY	47	az	3 098 FREE SECTORS - VOL 110	49	az	3 095 FREE SECTORS - VOL 115
44	B	20	GIN RUMMY.X	47	I	3 AAA GAME 110	49	I	3 AAA GAME 115
44	B	14	GIN RUMMY.Y	47	I	5 AAA MESSAGE	49	I	5 AAA MESSAGE
44	I	14	HI LO	47	I	20 ACEY DEUCY FOR TWO	49	I	20 AIR ATTACK
44	I	41	ROLL EM	47	I	24 AIR SIMULATOR	49	I	2 ALIVADER
44	I	24	SAUCER INVASION	47	I	9 CODE BREAKER	49	B	80 ALIVADER.X
44	I	14	SIMON SAYS SUPER	47	I	13 CRAZY EIGHTS 1	49	I	14 BAGELS 2
44	I	6	WALL BUILDER	47	I	2 GAMMON 1	49	I	19 BASEBALL
44	I	52	YAHTZEE	47	B	26 GAMMON 1.X	49	I	7 BINGO CARD
45	az	3	105 FREE SECTORS - VOL 107	47	I	2 GAMMON 2	49	I	18 BINGO
45	A	3	AAA GAME 107	47	B	34 GAMMON 2.X	49	I	14 BOMBER
45	A	5	AAA MESSAGE	47	I	3 GUESS A NUMBER	49	I	12 BOXING
45	A	92	ATOM 20	47	I	31 HORSE RACE 3	49	I	18 CARRYING BALLOON
45	A	6	BID READ QUIZ	47	I	11 MEMORY MADNESS	49	I	25 CRYPTOGRAM
45	T	2	BID1	47	I	17 PINBALL SLOW	49	I	15 DEATH STAR
45	T	1	BID2	47	I	11 PING PONG OR HANDBALL 2	49	I	20 FLY KILLER
45	T	1	BID3	47	I	18 PING PONG	49	I	39 GAME PAK 4
45	T	2	BOXER DATA	47	I	12 PING PONG 2 PLAYER 2	49	I	13 PINBALL MARBLE
45	T	8	BOXER NAMES	47	I	5 ROCK PAPER SCISSOR	49	I	11 PINBALL
45	A	20	BOXER	47	I	54 SELL PLANTS OR LEMONADE	49	I	20 SLOT MACHINE LOTTERY

49 I 18 SPACE WAR 5
 49 I 21 SUBMARINE
 49 I 7 SUB COMMAND
 50 a% 3 097 FREE SECTORS - VOL 172
 50 A 3 AAA MATH & STATISTICS 172
 50 A 5 AAA MESSAGE
 50 A 11 ANGLO TO METRIC II
 50 A 8 ANGLO TO METRIC I
 50 A 3 ARCSIN ARCCOS
 50 A 16 CALCULATOR
 50 A 13 CALCULUS II
 50 A 7 CALCULUS I
 50 A 7 CASH REGISTER
 50 A 5 CIRCLE AREA CIRCUM
 50 A 9 COMPOUND INTEREST
 50 A 10 CRITICAL-PATH ANALYSIS
 50 A 13 CURVE FIT III
 50 A 13 CURVE FIT II
 50 A 6 CURVE FIT I
 50 A 3 DERIVATIVE OF EQUATION
 50 A 10 DIFFERENTIAL EQN SOLVER
 50 A 14 EQUATIONS II
 50 A 5 EQUATIONS I
 50 A 15 EQUATION SOLVER
 50 A 14 FACTOR
 50 A 3 FIBONACCI NUMBERS
 50 A 12 FOOT CANDLE ANALYSIS
 50 A 11 FOURIER TRANSFORM
 50 A 10 FOURIER
 50 A 7 GAUSSIAN QUADRATURE II
 50 A 11 MATH DRILL II
 50 A 10 MATH DRILL I
 50 A 5 MATRIX INVERSION II
 50 A 9 MATRIX OPERATION
 50 A 16 MEAN VARI STDR DEVIA II
 50 A 7 MODE FINDER
 50 A 3 N FACTORIAL
 50 A 7 PLOT CONSECUTIVE REACTIONS
 50 A 6 PLOT FUNCTIONS OF X
 50 A 3 PRDG CHART ?
 50 A 11 ROBOT MOTOR DESIGN
 50 A 5 SINE FUNCTION
 50 A 14 STATISTICS II
 50 A 10 STATISTICS I
 50 A 4 TIME SPEED DISTANCE EXERCI
 50 A 6 TIME SPEED DISTANCE FUEL
 50 A 14 TRIANGLE SOLVER
 50 A 14 T TEST STDN DEVIATION
 50 A 11 UNPAIRED GROUP COMPARISON
 51 a% 3 095 FREE SECTORS - VOL 173
 51 I 3 AAA MATH & STATISTICS 173
 51 I 5 AAA MESSAGE
 51 I 9 ADDITION AND GRAPHICS
 51 I 4 ADDITION AND SOUND 1
 51 I 5 ADDITION AND SOUND 2
 51 I 8 ADDITION DRILL
 51 I 14 BESSEL FUNCTIONS
 51 I 34 BRAIN BUSTERS
 51 I 5 COIN TOSS
 51 I 3 FRACTION TO DECIMAL
 51 I 14 LIGHT PEN MATH DEMO
 51 I 8 LIGHT PEN 3 DEMO
 51 I 26 MATH AND MUSIC
 51 I 8 MATH DIVISION CALC 1

51 I 10 MATH DIVISION CALC 2
 51 I 5 MATH DIVISION 2
 51 I 7 MATH DIVISION 3
 51 I 30 MATH DRILL EASY
 51 I 31 MATH DRILL HARD
 51 I 25 MATH FLASH CARD
 51 I 9 MATH HEX QUIZ
 51 I 9 MATH IN COLOR 1
 51 I 12 MATH IN COLOR 2
 51 I 4 MATH MULTIPLY CALC
 51 I 9 MATH MULTIPLY 2 NUMBERS
 51 I 53 MATH SUPER
 51 I 21 MATH TUTOR
 51 I 8 NUMBER LOGIC
 51 I 8 PI 1
 51 I 9 PI 2
 51 I 5 SQUARE & CUBE A NUMBER
 52 a% 3 106 FREE SECTORS - VOL 176
 52 A 3 AAA MATH & STATISTICS 176
 52 A 5 AAA MESSAGE
 52 A 5 AVERAGES
 52 A 7 CHESS BOARD
 52 A 9 COMPOUND INTEREST TABLES
 52 A 7 COMPRESSION RATIO
 52 A 7 CONSECUTIVE REACTIONS
 52 A 5 CYCLOID
 52 A 6 EQUIPROBABLE
 52 A 12 FOURIER TRANSFORM HIRES
 52 A 13 FUNCTION PLOTTER II
 52 A 12 FUNCTION PLOTTER I
 52 A 5 FUNCTION PLOT IA
 52 A 6 FUNCTION PLOT II
 52 A 5 FUNCTION PLOT I
 52 A 6 FUNCTION ZEROS
 52 A 12 GAMBLERS RUIN
 52 T 3 GRANTS 100
 52 T 6 GRANTS 400
 52 T 2 GRANTS 50
 52 A 15 HISTOGRAM PLOT
 52 A 8 HYPERBOLA
 52 A 16 INTEGRATION
 52 A 6 LISSAJOUX
 52 A 5 MATH TOTALS
 52 A 20 MATH WILLIE WORM
 52 A 17 METRIC AREA
 52 A 4 METRIC GAS PRICE
 52 A 5 METRIC KELVIN TEMP
 52 A 17 METRIC KITCHEN
 52 A 15 METRIC LENGTH
 52 A 7 METRIC TEMPERATURE
 52 A 20 METRIC TEMP OR WEIGHT
 52 A 4 METRIC TEMP
 52 A 26 METRIC VOLUME
 52 A 5 MONTE CARLO
 52 A 3 POLAR ANGLES
 52 A 7 POLAR COORDINATES
 52 A 6 POLL
 52 A 5 ROSETTE
 52 A 14 SIMULTANEOUS EQN AND MATRI
 52 A 6 SPHERICAL
 52 A 23 SPIRAL2
 53 a% 3 100 FREE SECTORS - VOL 196
 53 A 3 AAA PASSTIME & OTHER 196
 53 A 5 AAB MESSAGE

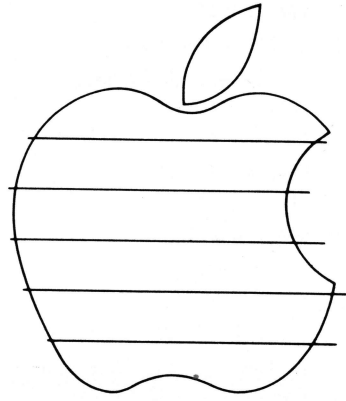
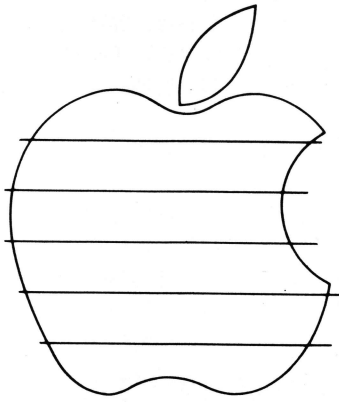
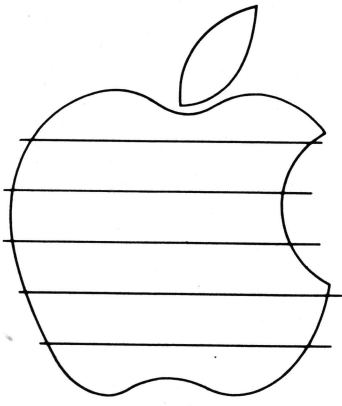
53 A 28 ANALYST ELIZA
 53 A 13 ANALYST HECTOR
 53 A 3 BABY NAMES
 53 A 34 BIO CYCLE
 53 A 3 BIRTHDAY PROBABILITY
 53 A 15 BOOZE N YOU
 53 A 23 CALENDAR II
 53 A 8 CALENDAR I
 53 A 5 DAYS BETWEEN TWO DATES
 53 A 6 DAY OF THE WEEK II
 53 A 4 DAY OF THE WEEK I
 53 A 28 DECISION MAKER II
 53 A 17 DECISION MAKER I
 53 A 14 ELECTRICITY COST (C)
 53 A 7 ESP TEST
 53 A 30 FREUD
 53 A 19 GRAMMAR MAD LIB
 53 A 6 GREETINGS
 53 A 23 HOUSE PLANTS
 53 A 7 JUMBLES MNEMONIC
 53 A 3 LADDER ANGLE SAFETY
 53 A 10 LIFE BAKER
 53 A 10 MAP CHECK
 53 A 6 MIND READER
 53 A 2 ONE LINER 2 ?
 53 A 3 SAILBOAT STAYS
 53 A 15 TOUT
 53 A 3 VOWEL FINDER
 53 A 8 WATER CONSERVATION
 53 A 21 WEATHER FORECAST
 53 A 14 WEEKDAY FROM 1582
 54 a% 3 096 FREE SECTORS - VOL 198
 54 A 3 AAA PASSTIME & OTHER 198
 54 A 5 AAB MESSAGE
 54 A 48 BIORHYTHMS
 54 A 11 CALENDAR ONE MONTH
 54 A 7 CALENDAR PERPETUAL
 54 A 20 CALENDAR REMINDER
 54 I 20 COLOSSUS
 54 A 11 DECISION MAKER III
 54 I 63 DIRTY TRICKS BEWARE
 54 A 25 DIRTY TRICKS II
 54 B 18 DIRTY TRICKS.X
 54 I 20 HOROSCOPE
 54 A 26 MILES PER GALLON RECORD
 54 I 74 NUMEROLOGY
 54 I 2 PHONE MNEMONIC 1
 54 B 3 PHONE MNEMONIC 1.X
 54 A 10 PROBABILITY
 54 A 21 RANDOM INSULTS
 54 I 2 RANDOM WORDS 1
 54 I 3 SYN TAX
 54 I 8 TIMER
 55 a% 3 095 FREE SECTORS - VOL 199
 55 I 3 AAA PASSTIME & OTHER 199
 55 I 5 AAB MESSAGE
 55 I 16 ANALYST COMPUTER 1
 55 I 6 CALENDAR
 55 I 2 CLASSIFIER
 55 B 44 CLASSIFIER.X
 55 I 11 EASTER DATES
 55 I 55 ENGLISH QUIZ
 55 I 7 GRAMMAR AND BEAUTY
 55 I 33 HAIKU POETRY

Datahuset, Malmö.
Ett komplett
datahus för
Apple.



DATAHUSET I MALMÖ AB
Föreningsgatan 30, Box 2083, 200 12 Malmö 2. Tel 040/772 60.

55	I	21	LIFE OPERATING SYSTEM	58	A	18	ART DRAW SHAPES WITH &	59	A	2	ART HONEYCOMBS
55	B	3	LIFE OPERATING SYSTEM.X	58	A	15	ART DRAW SHAPES	59	A	3	ART HYPER III
55	I	9	LIFE SUPER	58	A	12	ART DRAW	59	A	3	ART HYPER IV
55	B	6	LIFE1.LIFE	58	A	12	ART ENTERPRISE	59	A	3	ART HYPER V
55	B	6	LIFE2.LIFE	58	B	34	ART ENTERPRISE.X	59	A	5	ART IMPOSSIBLE
55	B	6	LIFE3.LIFE	58	A	4	ART FLOWERS	59	A	2	ART ONE LINER II
55	B	6	LIFE4.LIFE	58	A	14	ART FLUTTER BY	59	A	2	ART ONE LINER I
55	B	6	LIFE5.LIFE	58	B	10	ART FLUTTER.W	59	A	3	ART PERSPECTIVE->NEEDS WOR
55	I	9	MEMORY AID	58	B	5	ART FLUTTER.X	59	A	3	ART PLAY
55	I	77	MULTI->NEEDS WORK	58	B	5	ART FLUTTER.Y	59	A	9	ART RANDOM WALK
55	I	21	PENTOMINO	58	B	34	ART FLUTTER.Z	59	A	2	ART ROSE PLASTIC
55	I	8	PEN 4 ?	58	A	9	ART GIFTED	59	A	3	ART SHAPES
55	I	16	PHOTO COLOR QUIZ	58	A	4	ART HORIZ BARS	59	A	3	ART SPIRAL II
55	I	25	PHOTO FILTER QUIZ	58	A	3	ART HYPER II	59	A	2	ART SPIRAL I
56	az	3	102 FREE SECTORS - VOL 182	58	A	3	ART HYPER I	59	A	6	ART SPIRO II
56	I	3	AAA MUSIC & SOUND 182	58	A	2	ART ILLUSION	59	A	6	ART STRING
56	I	5	AAB MESSAGE	58	B	11	ART ILLUSION.X	59	B	34	ART STRING.1
56	I	2	MUSIC ALLEY CAT	58	A	2	ART IMPACT	59	A	2	ART SUNBURST
56	B	4	MUSIC ALLEY CAT.X	58	A	2	ART KALEIDOSCOPE	59	A	15	ART XMAS SCENE
56	I	25	MUSIC APPELEODION	58	A	3	ART KALEIDO KEYS	59	A	23	ART 3D EXTRAVAGANZA
56	I	56	MUSIC APPLE ORGAN	58	A	4	ART KALEIDO SHAPE	59	A	4	ART 3D PLOT AND SAVE
56	I	13	MUSIC BACCH	58	A	5	ART MANDALA	59	A	12	ART 3D PROJECTIONS
56	I	14	MUSIC BACH SQUARES 1	58	A	3	ART METER	59	A	2	BILLBOARD ROUTINE
56	I	17	MUSIC BACH SQUARES 2	58	A	3	ART MULTICOLOR 1	59	A	16	CLOCK GRANDFATHER
56	B	20	MUSIC BACH	58	A	4	ART PACIFIER	59	A	7	GRAPHING
56	I	3	MUSIC BUGLE	58	A	5	ART PATTERN BW	59	A	9	GRAPH II
56	I	21	MUSIC CHILDRENS	58	A	4	ART PLAIDS	59	A	6	GRAPH I
56	I	18	MUSIC FLAG	58	A	12	ART POLYGONS	59	A	6	POSTER LOVE I
56	I	9	MUSIC ODE TO JOY	58	A	2	ART QUILT	59	A	20	POSTER NCSU WOLF
56	I	37	MUSIC PAK 1	58	A	3	ART RADAR	59	A	40	POSTER PIZZA MAN
56	I	16	MUSIC POTPOURRI	58	A	3	ART ROSE SUPER	59	A	15	SPACE FILLING CURVES
56	I	19	MUSIC SMALL WORLD	58	A	6	ART RUBBER ROSE	60	az	3	095 FREE SECTORS - VOL 042
56	I	12	MUSIC SYNTHESISED	58	A	3	ART SINCEWAVE	60	A	3	AAA BUSINESS & FINANCE 042
56	I	12	MUSIC TEMPERED SCALES	58	A	5	ART SPIRO I	60	A	5	AAA MESSAGE
56	I	16	MUSIC VOICE	58	A	2	ART STRIPES	60	A	5	ANNUITY PRINCIPAL & INTERE
56	I	21	MUSIC WRITER 1	58	A	7	ART SUPER PLUS	60	A	3	ANNUITY REGULAR DEPOSITS
56	I	2	MUSIC WRITER 2 DOC	58	A	3	ART THEME III	60	A	18	ANNUITY->NEEDS WORK
56	I	24	MUSIC WRITER 2	58	A	2	ART THEME II	60	A	13	BOND PRICE & INTEREST
56	I	9	SOUNDS BY HART	58	A	4	ART THEME IV	60	A	12	BOND VALUE
56	I	4	SOUNDS ROUTINE	58	A	2	ART THEME I	60	A	32	BUDGET MONTHLY
56	I	7	SOUND EFFECTS MUZAK	58	A	3	ART THEME V	60	A	13	DECISION MATRIX
56	A	5	XMAS SONG PRINTED	58	A	2	ART TRIANGLE	60	A	54	FINANCIAL PAK
57	az	3	253 FREE SECTORS - VOL 185	58	A	9	ART VALENTINE	60	A	16	INVESTMENT ANNUITY FORECAS
57	I	3	AAA MUSIC & SOUND 185	58	A	2	ART WINDOWS	60	A	12	KEOGH SAVINGS PROGRAM
57	I	5	AAB MESSAGE	58	A	4	ART 3D HYPERBOLOID	60	A	14	LOAN AMORT SCHEDULE
57	I	26	APPELEODIAN 2<-NEEDS WORK	58	A	4	JOYSTICK	60	A	8	LOAN DIRECT REDUCTION
57	I	18	MAESTRO INTRO	58	A	2	PICTURE LOADER	60	A	4	LOAN INTEREST
57	B	37	MAESTRO.DATA1	58	A	17	POSTER BANNER II	60	A	29	MARKET EVALUATOR PAK
57	B	37	MAESTRO.DATA2	58	A	6	POSTER BUNNY	60	A	9	MORTGAGE CALCULATION
57	B	37	MAESTRO.DATA3	58	A	9	POSTER	60	A	7	NICER WRITER->NEEDS WORK
57	B	37	MAESTRO.DATA4	59	az	3	096 FREE SECTORS - VOL 012	60	A	3	REGULAR DEPOSITS I
57	B	37	MAESTRO.DATA5	59	A	3	AAA ART & GRAPHIC 012	60	A	7	SALES TAX AT 6%
57	A	4	TONE TEST	59	A	5	AAA MESSAGE	60	A	6	SECURITY ANALYSIS COPY DAT
57	B	2	TONE TEST.X	59	A	13	ART APPLE CORPS	60	A	17	SECURITY ANALYSIS
58	az	3	096 FREE SECTORS - VOL 010	59	A	4	ART APPLE ROSE	60	A	3	SIMPLE INTEREST
58	A	3	AAA ART & GRAPHIC 010	59	A	50	ART APPLE	60	A	28	STOCKS
58	A	5	AAA MESSAGE	59	A	4	ART CIRCLES AND POLS	60	A	10	STOCK OPTION ANALYSIS
58	A	2	ART BITS	59	A	5	ART CIRCLES	60	A	16	STOCK OPTION COVERED HEDGE
58	A	5	ART BOUNCING BALL	59	A	2	ART DAZZLE	60	A	21	STOCK OPTION PRICING II
58	A	11	ART COLOR BAR	59	B	3	ART DAZZLE.X	60	A	15	STOCK OPTION PRICING I
58	A	2	ART COLOR PATTERN	59	A	5	ART FLIP IT	60	A	8	STOCK PORTFOLIO VALUATION
58	A	6	ART DAY->NEEDS WORK	59	B	34	ART FLIP IT.X	60	A	10	TRIP COST ANALYSIS
58	A	15	ART DISPLAY	59	A	2	ART HERRINGBONES	61	az	3	304 FREE SECTORS - VOL 043
58	A	9	ART DRAW SHAPES ADDER	59	A	2	ART HERRINGBONE	61	I	3	AAA BUSINESS & FINANCE 043



- 10 ÅRS ERFARENHET AV FÖRETAGENS OLIKA PROBLEMSTÄLLNINGAR
- NYORGANISERAD DATAGRUPP, HELT INRIKTAD PÅ APPLE
- SERVICECENTER FÖR APPLE
- MÖJLIGHETER ATT LÖSA ALLA DATAAPPLIKATIONER
- MEDARBETARE MED SPECIALKUNSKAPER I SYSTEMERING OCH PROGRAMMERING
- MEDARBETARE MED LÅNG ERFARENHET AV APPLE

apple

nu hos

HANDELSBOLAGET

Handelsbolaget

Stjärnfallsvägen 1

Box 204, Hässleholm

tel. 0451/85585



61	I	5	AAA MESSAGE	63	A	8	OVERALL RATE SCREEN	67	AZ	3	241 FREE SECTORS - VOL 029	
61	I	30	CALENDAR PERSONAL	63	A	13	PAYMENT SCHEDULE	67	A	3	AAA ASTRONOMY 029	
61	I	6	LETTER WRITER ENHANCE	63	A	6	TAX DEPRECIATION SCHEDULE	67	A	5	AAA MESSAGE	
61	I	6	LETTER WRITER					67	T	44	SATELLITE AO-7	
61	I	14	PHONE LIST	ID#	CL	T	SIZ	FILENAME	67	T	44	SATELLITE AO-8
61	I	5	REAL ESTATE PLOT						67	A	14	SATELLITE CALENDAR
61	B	34	REAL ESTATE PLOT.X	64	AZ	3	364 FREE SECTORS - VOL 034	67	A	21	SATELLITE COMMON VIEW	
61	A	15	STOCK MONITOR II	64	A	3	AAA AVIATION 034	67	A	6	SATELLITE DATA READER	
61	A	12	STOCK MONITOR I	64	A	5	AAA MESSAGE	67	T	9	SATELLITE DATA	
61	A	24	TREND LINE ANALYSIS	64	A	5	AIRCRAFT DATABASE	67	A	36	SATELLITE DATA->NEEDS WORK	
61	A	6	VISICALC COORD FORMULAS	64	T	2	BASENAMEFILE	67	A	28	SATELLITE ELLIPTICAL ORBIT	
61	A	12	VISICALC D FILE PRINTER	64	T	7	COMMERCIAL AIRCRAFT INDEXF	67	A	19	SATELLITE POINTING	
61	A	6	VISICALC FORMULAS INSTR	64	T	7	COMMERCIAL AIRCRAFT	67	A	26	SATELLITE REAL TIME	
61	A	14	VISICALC FORMULAS	64	A	40	FILE CABINET IV	68	AZ	3	213 FREE SECTORS - VOL 074	
62	AZ	3	097 FREE SECTORS - VOL 044	64	T	6	GENERAL INFORMATION	68	I	3	AAA ELECTRONIC & RADIO 074	
62	A	3	AAA BUSINESS & FINANCE 044	64	T	10	MODERN COMBAT AIRCRAFT	68	I	5	AAA MESSAGE	
62	A	5	AAA MESSAGE	64	T	3	SAILPLANES HEADERFILE	68	T	3	MORSE CODE DATA	
62	A	25	APARTMENT MORTGAGE	64	T	16	SAILPLANES INDEXFILE	68	I	7	MORSE CODE DRILL	
62	A	52	BANKING AND FINANCE	64	T	6	SAILPLANES	68	I	6	MORSE CODE EXEC WRITER	
62	A	58	BUSINESS FINANCE	64	T	6	SINGLE ENGINE AIRCRAFT	68	T	2	MORSE CODE EXEC	
62	A	6	CHECK STUB	64	T	2	WW II BOMBER AIRCRAFT HEAD	68	I	33	MORSE CODE FLASH	
62	A	20	HOUSEHOLD EXPENSES PROFILE	64	T	1	WW II BOMBER AIRCRAFT INDE	68	A	15	MORSE CODE INTERPRETER	
62	A	41	INCOME TAX 1040 FOR 77	64	T	6	WW II BOMBER AIRCRAFT	68	I	11	MORSE CODE PRACTICE	
62	A	29	INVENTORY COMPANY	64	T	7	WW II FIGHTER AIRCRAFT	68	I	7	MORSE CODE READER	
62	A	4	INVENTORY COST FILE ENTRY	65	AZ	3	152 FREE SECTORS - VOL 036	68	I	7	MORSE CODE RECEIVE	
62	A	16	INVENTORY HOME I	65	A	3	AAA AVIATION 036	68	A	9	MORSE CODE SENDER	
62	A	22	INVENTORY MODEL	65	A	5	AAA MESSAGE	68	I	15	MORSE CODE SEND ALPHAMERIC	
62	A	9	INVENTORY PRINT->NEEDS WOR	65	I	19	AIRCRAFT CATALOG	68	I	15	MORSE CODE SEND CHARACTERS	
62	A	3	INVENTORY SHORTEST READ	65	A	32	AIRCRAFT PERFORMANCE	68	I	17	MORSE CODE SEND MESSAGE	
62	A	3	INVENTORY SHORTEST	65	A	7	AIRCRAFT SLIDE SHOW	68	A	46	MORSE CODE TEACHER KELTZ	
62	A	3	INVENTORY.DOC	65	B	33	COMMERCIAL AIRCRAFT	68	I	7	MORSE CODE TEACHER	
62	A	19	INVENTORY.FILE CREATE	65	B	33	FOREIGN FIGHTERS	68	I	16	MORSE CODE TRAINER	
62	A	29	INVENTORY.FILE READ	65	B	33	GENERAL AVIATION	68	I	28	MORSE CODE TRUSTY	
62	A	23	INVENTORY.	65	B	33	HOMEBUILT AIRCRAFT	68	A	26	MORSE CODE TUTORIAL	
62	A	18	STOCK MARKET FORECASTER	65	B	33	MODERN US FIGHTERS	68	I	5	MORSE CODE WRITER	
62	A	11	STOCK VALUATION	65	A	8	RNAV GLIDE SLOPE	69	AZ	3	191 FREE SECTORS - VOL 092	
63	AZ	3	141 FREE SECTORS - VOL 046	65	B	2	SILENTYPE HIRES DUMP	69	A	3	AAA FOOD 092	
63	A	3	AAA BUSINESS & FINANCE 046	65	A	4	SLIDE SHOW TO SILENTYPE	69	A	5	AAA MESSAGE	
63	A	5	AAA MESSAGE	65	B	33	US BOMBERS	69	B	4	ALPHA#	
63	A	13	ADDRESS FILE	65	B	33	US JET FIGHTERS	69	A	26	CALORIE COUNTING PROGRAM	
63	A	12	AMORTIZATION SCHEDULE PRIN	65	B	33	US WW II FIGHTERS	69	A	14	CALORIE ROMTS	
63	A	13	AMORTIZATION SCHEDULE SCRE	66	AZ	3	134 FREE SECTORS - VOL 028	69	A	29	FOOD VALUES	
63	T	2	BORK.INV	66	A	3	AAA ASTRONOMY 028	69	A	33	IDEAL BODY WEIGHT	
63	T	3	BORK.OPF	66	A	5	AAA MESSAGE	69	T	2	INDEXRECIPE FILE	
63	A	9	COMPOUND INTEREST TABLES	66	A	22	ASTRONOMY EXPOSURES	69	I	26	LIFE EXPECTANCY TEST	
63	T	3	COMP.INV	66	I	28	ASTRONOMY TUTOR	69	A	31	LIFE EXPECTANCY	
63	A	9	ELLWOOD GRAPH POINTS PRINT	66	A	6	CALENDAR MOON AGE	69	A	17	METRIC KITCHEN	
63	A	8	ELLWOOD GRAPH POINTS	66	A	11	EPHEMERIS	69	A	43	RECIPE BOX	
63	A	29	FILE MANAGER	66	A	60	GREAT CIRCLE BEARINGS	69	A	42	RECIPE CALORIE COST	
63	B	3	FILE MANAGER.X	66	A	14	JUPITER MOONS	69	A	26	RECIPE COST PER SERVING	
63	A	18	HOME ACCOUNTING	66	B	2	JUPITER.X	69	A	3	RECIPE COST	
63	A	10	INCOME APPROACH PRINTED	66	B	18	JUPITER.Y	69	T	1	RECIPE FILE	
63	A	25	INCOME APPROACH RATE PRINT	66	A	18	MOON FINDER	70	AZ	3	190 FREE SECTORS - VOL 254	
63	A	11	INCOME APPROACH SCREEN	66	A	9	OSCARLOCATOR FILE INIT	70	A	16	APPLESOFT LISTER INSTRUCTI	
63	A	49	INCOME TAX	66	T	3	OSCARLOCATOR FILE	70	B	3	APPLESOFT LISTPRINTER	
63	A	21	INVENTATOR	66	A	19	OSCARLOCATOR INSTRUCTIONS	70	I	6	AUTHORSHIP	
63	T	2	INVENTATOR.INV	66	A	31	OSCARLOCATOR	70	A	23	CALENDAR	
63	A	14	NAMES SEARCH	66	A	11	OSCAR ORBIT PERIODS	70	I	55	CONCENTRATION	
63	A	15	NET PRESENT VALUE IRR	66	A	25	OSCAR	70	I	17	CONNECTION	
63	A	15	NET PRESENT VALUE	66	A	24	PLANET LOCATOR	70	I	62	CRIBBAGE	
63	A	8	NPV % CHANGE INCOME IRR	66	B	2	PLANET LOCATOR.X	70	A	2	HELLO	
63	A	8	NPV % CHANGE INCOME PR	66	B	10	PLANET LOCATOR.Y	70	A	5	HEXCON	
63	A	8	NPV % CHANGE INCOME	66	A	18	SUNRISE AND SET	70	I	47	HOOVER DAM	
63	A	12	OVERALL RATE PRINTED	66	A	23	URSA STAR TIME	70	B	4	PAGE DUMP	

```

70 B 3 SOFSYREF
70 B 12 SOFSYREF.S
70 A 29 STOCK TRADER
70 B 12 TEDISSEMBLER.S
70 I 10 VIDEO TEST
71 a% 3 096 FREE SECTORS - VOL 167
71 I 3 AAA HELLO & MENU 167
71 I 5 AAA MESSAGE
71 I 3 BILLBOARD WYSOCKI
71 I 15 HELLO ALLEN
71 I 3 HELLO APPLECORPS SAN DIEGO
71 I 2 HELLO APPLESIDER
71 B 34 HELLO APPLESIDER.X
71 I 8 HELLO APPLE PI LOGO
71 I 2 HELLO APPLE-VENTION
71 B 8 HELLO APPLE-VENTION.X
71 I 3 HELLO BILLBOARD AAA
71 I 5 HELLO CAC 1
71 I 5 HELLO CAC 2
71 B 2 HELLO CAC.X
71 B 6 HELLO CAC.Y
71 B 6 HELLO CAC.Z
71 I 6 HELLO CALL APPLE
71 I 2 HELLO DELETED FILES
71 B 5 HELLO DELETED FILES.X
71 I 3 HELLO FRAME
71 B 2 HELLO FRAME.X
71 I 4 HELLO FREE FULL %
71 I 11 HELLO GETTING CATALOG
71 I 4 HELLO KAMINS
71 B 2 HELLO KAMINS.X
71 I 18 HELLO KELTZ
71 I 9 HELLO LETTER PUSH
71 I 4 HELLO LETTER SELECT 1
71 I 4 HELLO LETTER SELECT 2
71 I 3 HELLO LETTER SELECT 3
71 I 4 HELLO LETTER SELECT 4
71 I 8 HELLO LOWER CASE
71 B 14 HELLO LOWER CASE.X
71 B 2 HELLO LOWER CASE.Y
71 I 8 HELLO MELS
71 I 13 HELLO PIC
71 I 3 HELLO ROUTINE
71 I 2 HELLO SAMPLE
71 I 4 HELLO SELECTOR
71 I 16 HELLO SOMMERSVILLE ET AL 1
71 I 18 HELLO SOMMERSVILLE ET AL 2
71 I 10 HELLO SPLIT CATALOG
71 I 2 HELLO SPLIT CAT
71 B 3 HELLO SPLIT CAT.X
71 I 5 HELLO WHITESIDE DENZAU
71 I 2 HELLO
71 B 34 HELLO.PIC
71 I 9 MENU IDEA GARSON
71 I 3 MENU IDEA PART 1
71 A 6 MENU IDEA PART 2
71 A 4 MENU IDEA PART 3
71 I 9 MENU IDEA PUGETSOUND
71 I 8 MENU IDEA SEEGER
71 I 8 MENU IDEA WAP
71 I 6 MENU IDEA + SUMMARY
71 I 9 MENU IDEA 1
71 I 3 MENU IDEA 2
72 a% 3 058 FREE SECTORS - VOL 254

```

```

72 A 2 ABC
72 A 23 HELPHHELP
72 B 34 LOGO
72 A 24 MENUMENU
72 A 144 PT.1PT.1
72 A 86 PT.2PT.2
72 A 108 QREFQREF
72 A 17 STRTSTRT

```



Programtävlingen 1982

Denna programtävling är öppen för alla medlemmar i föreningen. Det är gott om tid att lösa medlemskap ännu. Programmen får vara ur vilken kategori som helst. De måste vara nya d.v.s. de får inte tidigare ha sålts, distribuerats genom någon klubb eller dylikt. Den som bidrager med ett program måste själv ha upphovsrätten till det.

Alla program bör uppfylla följande grundkrav:

Felfritt (t.ex. felaktig inmatning får inte krascha programmet).

Ej plagiat

Väldokumenterat

Programmen skall vara oss tillhanda senast 15:e oktober.

Följande jury kommer att bedömma de olika programmen:

Jan Bäckström (Gylling System-Elektronik)

Harald Eriksson (Digitus)

Björn Hellström (Administratörerna)

Jan Linnaeus (Programdistributören)

Per-Olov Sundelin (Software of Scandinavia)

Mac Djerf (Apple User Group)

Vinnarna presenteras i Mikrodatorn nov. eller dec. samt i Apple User News nr 4.

Följande priser kommer att utdelas:

Vinnaren: En Silentype (termisk skrivare), en Listformatter, en prenumeration på Digitus & Softtalk samt ett av följande utility-program: Program Line Editor, Directory Manager, Higher Text eller Higher Graphics
VÄRDE ca 3.500.-

Tvåan o trean får vardera: En Apple writer, en Apple Plot, en Listformatter, en prenumeration på Digitus & Softtalk samt ett valfritt utility-program (se ovan).
VÄRDE ca 2.000.-

Fyran o femman får vardera: En Apple writer, en Apple Plot samt ett valfritt utility-program (se ovan).
VÄRDE ca 1.400.-

Sexan till tian får vardera: Ett valfritt utility-program (se ovan).
VÄRDE ca 500.-

Vi vill tacka följande företag som genom sin medverkan gjort tävlingen möjlig att genomföra:

GYLLING SYSTEM-ELEKTRONIK AB

SOFTWARE OF SCANDINAVIA-RIDDERHEIM WAERNWR AB

PROGRAMDISTRIBUTÖREN

DIGITUS HB

 **apple computer**

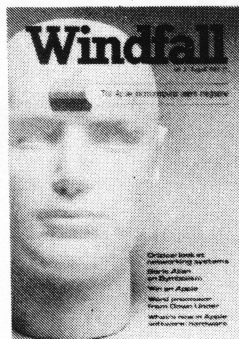


Make sure you get Windfall

The Apple computer users' magazine

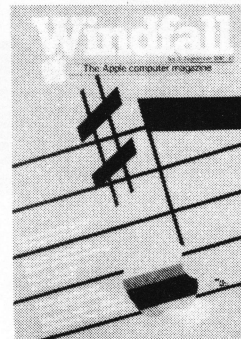
Här der du några exempel på vad du kan läsa om i de olika numren av Windfall. Vi har alla nummer från 1982 i lager. Vi kan även beställa äldre nummer. Pris 15.-/st

OBS. Beställ inte tidningar på samma inbetalningsblankett som disketter. Använd som vanligt vårt bankgiro 551-5648.



August 1981

Networking systems (Constellation, Cluster One, Omninet) - Date validation routine - The Limits of My World (mathematical languages) - Textmaster WP review - Getting started with machine code - Running a preparatory school on an Apple - Software swap shop - Synthesiser as teaching aid - Integer to Applesoft Basic conversion - Apple machine language review - Apple user profile: Hill Samuel - The Market for MicroModeller. PLUS two pages of Compucopia and five Appletips.

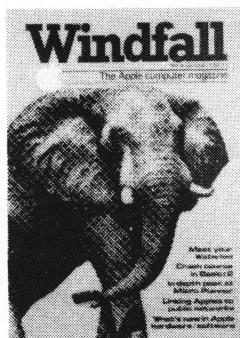


September 1981

Consumers' guide to Apple music, Part I - Games review (Starmines, Creature Venture, Hi-res Soccer) - Ski-run game (listing) - Speed restrictions with variables - Non-linear curve fitting - Machine code techniques, Part II (text insertion) - Crash course in Basic, Part I - Dot matrix printer review - Apples in networks (modems, Prestel) - CAL explosion coming - Computer games for physically handicapped - Apple user profile: SEGAS. PLUS three pages of Compucopia and five Appletips.

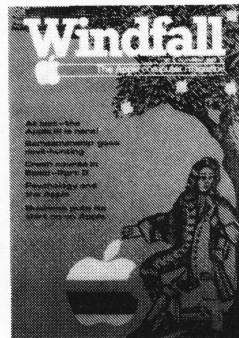


July 1981
MicroModeller: crystal ball of the 80s? - Surround game (listing) - Bach and the Byte (review of Mountain Hardware's music system) - Apple programs that help in primary schools - Why psychologists capped - Computers in primary schools - Use of EXEC files - plump for the Apple - Use of Apple's unique processor Format 80 - word processor review - The man behind Apple's UK success story - Analysis of CIS Cobol and its flexible file handling facilities. PLUS two pages of Compucopia and 11 Appletips.



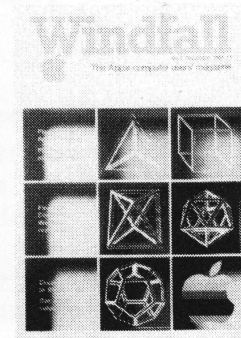
October 1981

Micro Planner review - Games review (Computer Bismark, Battle of Waterloo, Raster Blaster) - Letter square puzzle - Machine code techniques, Part III (dumping screens to printers) - Bulletin boards and personal computer database systems - Teletype terminal program - Crash course in Basic, Part II - Consumer's guide to Apple Music, Part II - Apple user profile: SEGAS, Part II - Apples in South African schools - Programs for primary schools. PLUS two pages of Compucopia and four Appletips.



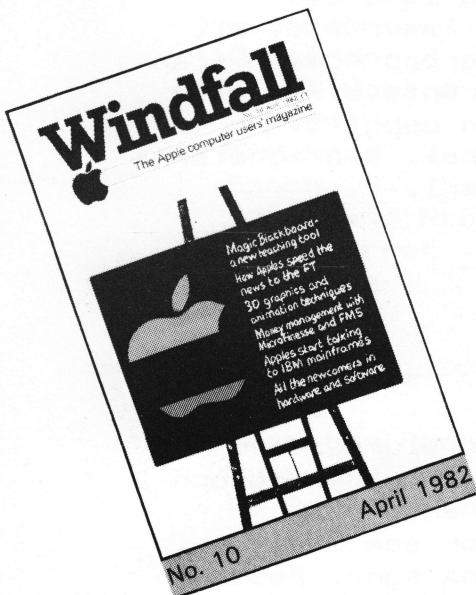
November 1981

First review of the new Apple III - Games review (Temple of Apsahai, Hellfire Warrior, Apple Panic) - Hayden Compiler review - BCPL, a fast language for the Apple - Psychological assessment by the Apple - Beneath Apple DOS book review - New software from the USA - Crash course in Basic, Part III - The role of speech synthesizers in schools - Historical review of computer literacy - Apple user profile: clothing manufacturing. PLUS three pages of Compucopia and six Appletips.



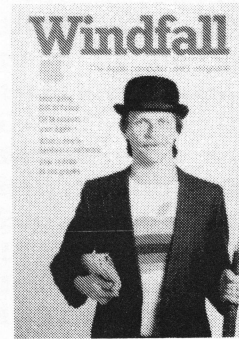
December 1981

Regain Step/Trace in Autostart Apples - Games listings (Apple Casino, Avoid, Calendar) - Games review (German Whist, Wizardry, Galactic Attack, Pool 1.5.) - Sinta Shape Manager review - Machine code techniques, Part IV (sorting arrays) - A/D converter review - Colour systems - Financial Controller review - Wordstar review - Crash course in Basic, Part IV - Debugging the Fortran Compiler - Care of discs - Electronic atlas - Pascal explored. PLUS four pages of Compucopia and seven Appletips.



January 1982

Apple scoop on Tomorrow's World - 1982: The Year of the Apple? - Games review (Wizardry) - Simultaneous equations without tears - Boosting machine code technique - Program Writer/Reporter review - Crash course in Basic, Part V - Machine code techniques, Part V (flagged bubble sorts) - Apple graphics, Part I (Apple's memory map) - Orbit accounting system review - Cost effective terminal computer - Moving hi-res graphics. PLUS four pages of Compucopia and seven Appletips.



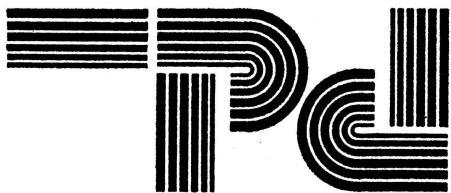
February 1982

Games review (Olympic Decathlon, Dragons Eye) - CP/M: passport to exciting new world - Pascal file conversion program - Machine code techniques, Part VI (EVALUate a new function) - Crash course in Basic, Part VI - Elements of the Apple, Part I - Apple Graphics, Part II (high resolution graph drawing) - Making programs more user friendly - Getting round the memory map muddle - Apple user profile: Sea Fish Authority. PLUS three pages of Compucopia and seven Appletips.



March 1982

Games review (Crush, Crumble and Chomp) - Apple Medical Forum - Data Factory review - Apple Graphics, Part III (displaying histograms) - Printing an annotated DOS disc directory - Crash course in Basic, Part 7 - Start training for the Apple Olympics - Elements of the Apple, Part II - Payroll package for the Apple III - Six educational programs reviewed - DOS 3.3 to 3.2 software switch - Workshop/Wordstar tuition course reviewed. PLUS three pages of Compucopia and four Appletips.



PROGRAMDISTRIBUTÖREN Box 3009, S-580 03 Linköping, Sweden Tel. 013 - 12 12 40

HADRON

Juli år 2020. Försvara Jorden mot en invasion från Mars. Du flyger i verklig rymd mot fienden - båda sidor är bestyckade! Precis som du får "fi" så småningom slut på sina förråd och måste återvända. Du har möjlighet att förfölja ett sådant skepp till dess bas, förstöra denna, fylla ditt eget med ammunition och bränsle för att sedan fortsätta kampen (detta är också nyckeln till att vinna spelet!). programmet korrigerar automatiskt svårighetsgrad.

3d/färg/grafik/ljud/48k

CYCLOD

Ett mycket välgjort spel för alla åldrar! Du ska manövrera Cyclod i en labyrint fylld med ormar. I labyrinten ligger lösa stenblock. Genom att knuffa ett block på en orm förpassar du den omgående till ormarnas himmel, om inte ormen hinner bita dig först vill säga. Spelet uppmuntrar till strategiskt tänkande då det i längden inte räcker med att vara snabb! Med 20 svårighetsgrader torde också en veteran få en stimulerande match.

2d/färg/ljud/48k/kj

BANDITS

Ditt uppdrag här förefaller vid en första anblick vara tämligen enkelt - du skall bevaka ett förråd innehållande mycket begärliga varor. Det faller nu på din lott att förhindra stölder. Till din hjälp har du en laser samt ett begränsat förråd av energi till sköldar. Angrepp kommer från intergalaktiska banditer som Phalanxes, Torrents m.fl. alla med olika metoder att lura bort dig från din uppgift. Utgången avgörs sedan av din list och snabbhet. Svårigheterna stegras i takt med din skicklighet (28 nivåer).

färg/grafik/48k/kpj

REVERSI

Ett spel (i Sverige även kallat Othello) där slumpen för länge sedan spelat ut sin roll, här fordras förutseende och logiskt tänkande. Man spelar på en plan liknande ett shackbräde och försöker "vinna" så många rutor som möjligt genom att kringgärda datorns brickor med sina egna. Dessa byter då färg och "ägare".

2d/ljud/grafik/48k (32k)



PROGRAMDISTRIBUTÖREN Box 3009, S-580 03 Linköping, Sweden Tel. 013 - 12 12 40

Prislista 1982-06-01

Exkl moms

Inkl moms

KONTOR OCH ADMINISTRATION Apple II

CCS Faktura	2645.-	3243.-
CCS Databank	2250.-	2734.-
CCS Visitrans	895.-	1088.-

PROGRAMMERINGSHJÄLPMEDEL Apple II

CCS Listformatter	325.-	395.-
E-Z Draw 3.3 Grafikeditor	309.-	375.-
Pascal Graphics Editor	617.-	750.-
Dos Boss	206.-	250.-
Applesoft Command Editor	366.-	445.-
Apple Doc	461.-	560.-
Speed Star Compiler	1230.-	1495.-
Beneath Apple Dos (Bok)	185.-	225.-

TERMINALPROGRAM Apple II

Z-Term	926.-	1125.-
Z-Term Professional	1370.-	1665.-

GRAFIKPROGRAM Apple II

Apple World	712.-	865.-
3-D Supergraphics	407.-	495.-

SPELPROGRAM Apple II

Phantoms Five	185.-	225.-
Space Eggs	185.-	225.-
Pulsar II	185.-	225.-
Autobahn	185.-	225.-
Orbitron	185.-	225.-
Gamma Goblin	185.-	225.-
Gorgon	243.-	295.-
Sneakers	185.-	225.-
Epoch	218.-	265.-
Copts and Robbers	218.-	265.-
Dark Forest	185.-	225.-
Beer Run	185.-	225.-
Borg	185.-	225.-
Outpost	185.-	225.-
Snake byte	185.-	225.-
Hadron	218.-	265.-
Computer Foosball	185.-	225.-
Twerps	185.-	225.-
QS Reversi (Othello)	243.-	295.-

Om ej annat avtalats sker all leverans per postförskott.
Varorna levereras fraktfritt men på varje beställning
tillkommer en expeditonsavgift på 20.-

APNOTE

* NAME: COUT (\$FDED) CHARACTER OUTPUT ROUTINE

PURPOSE: TO SEND A CHARACTER TO THE CURRENT OUTPUT DEVICE.

ENTRY CONDITION: CSWL AND CSWH (\$36,\$37) MUST CONTAIN THE ADDRESS OF THE CURRENT OUTPUT ROUTINE. (NORMALLY COUT1) THE A REGISTER MUST CONTAIN THE CHARACTER TO BE PRINTED.

EXIT CONDITION: DEPENDENT UPON OUTPUT ROUTINE BEING USED. IF COUT1 IS BEING USED. ALL REGS WILL BE UNDISTURBED STATUS REG IS DESTROYED.

USES: CURRENT OUTPUT ROUTINE POINTED TO BY CSWL AND CSWH, A JMP (\$36) IS EXECUTED TO GET TO THE RIGHT ROUTINE.

EXAMPLE: TO PRINT THE LETTER "E" ON THE CURRENT OUTPUT DEVICE:

```
LDA #$85
JSR COUT PRINT AN "E" ON THE SCREEN
```

* NAME: COUT1 (\$FDF0) CHARACTER OUTPUT ONE

PURPOSE: TO OUTPUT A CHARACTER TO THE SCREEN DISPLAY EITHER IN NORMAL, INVERSE OR FLASHING MODE.

ENTRY CONDITION: A REGISTER IS CHARACTER TO BE OUTPUT TO SCREEN INVERSE FLAG (\$32) MUST BE SET TO \$FF FOR NORMAL OUTPUT SEE NOTE BELOW.

EXIT CONDITION: ALL REGISTERS ARE UNDISTURBED. STATUS IS INDETERMINANT

USES: VIDOUT VIDEO OUTPUT ROUTINE

EXAMPLE: TO PRINT THE CHARACTER "R" ON THE SCREEN.

```
LDA #$D2
JSR COUT1
```

NOTE: SINCE THE APPLE II CAN DISPLAY A CHARACTER IN ONE OF THREE MODES. WE USE THE UPPER 2 BITS OF EACH CHARACTER TO DETERMINE THE MODE. HERE IS THE DISPLAY MODE TABLE:

<u>ASCII CODE</u>	<u>MODE</u>	
00XXXXXX	INVERSE	POKE 50, 63 GIVES INVERSE
01XXXXXX	FLASHING	POKE 50,127 GIVES FLASING
1XXXXXXX	NORMAL MODE	POKE 50,255 GIVES NORMAL

ALL CONTROL CHARACTERS MUST BE SENT IN NORMAL MODE.

COUT1 DOES A MASK UPON THE CHARACTER BEING PRINTED WITH INVFLG (\$32). IF INVFLG IS SET TO \$FF ALL CHARACTERS WILL BE OUTPUT IN THE MODE THEY ARE RECEIVED. IF INVFLG IS SET TO \$3F ALL CHARACTERS WILL BE OUTPUT IN INVERSE MODE.

* NAME: PRBLNK (\$F948) PRINT 3 BLANKS " " OR AØ

PURPOSE: TO OUTPUT 3 SPACES (ASCII \$AQ) THROUGH THE COUT ROUTINE

ENTRY CONDITIONS: NONE

EXIT CONDITIONS: IF THE CHARACTER OUTPUT ROUTINE DOES NOT DESTROY THE A REG, A WILL BE \$AO UPON RETURN. X REG IS RETURNED EQUAL TO ZERO. Y REG IS UNDISTRUBED. THE CARRY IS INDETERMINATE. ZERO FLAG IS SET.

USES: COUT (\$FDED) CHARACTER OUTPUT ROUTINE

EXAMPLE: JSR PRBLNK

NOTE: SEE ALSO PRBL2 AND PRBL3.

* NAME: PRBL2 (\$F94A) PRINT BLANKS "AO" OR " "

PURPOSE: TO OUTPUT 1 to 255 BLANKS THROUGH THE COUT ROUTINE.

ENTRY CONDITIONS: X REG IS THE NUMBER OF BLANKS TO BE OUTPUT, WITH X=1 ONE BLANK X=\$FF 255 BLANKS AND X=0 256 BLANKS.

EXIT CONDITION: SAME AS PRBLNK ROUTINE

USES: COUT (\$FDED) CHARACTER OUTPUT ROUTINE.

EXAMPLE: OUTPUT 10 BLANKS

```
LDA #$0A
JSR PRBL2           GIVES TEN BLANKS ON THE SCREEN
```

NOTE: SEE ALSO PRBLNK AND PRBL3

* NAME: PRBL3 (\$F94C) PRINT A REG THEN X REG NUMBER OF BLANKS

PURPOSE: TO OUTPUT A CHARCTER FOLLOWED BY MULTIPLE SPACES

ENTRY CONDITIONS: A REGISTER CONTAINS FIRST CHARACTER TO BE PRINTED .X REG CONTAINS THE NUMBER OF SPACES TO BE PRINTED PLUS ONE.

EXIT CONDITIONS: SEE PRBLNK

USES: COUT (\$FDED) CHARACTER OUTPUT ROUTINE.

EXAMPLE: TO PRINT A " " FOLLOWED BY 3 BLANKS.

```
LDA #$AD           ASCII "-" INTO A REG
LDX #$04           FOLLOWED BY THREE BLANKS
JSR PRBL3
```

NOTE: SEE ALSO PRBLNK PRBL3

Apple prylar

Föreningen har träffat en överenskommelse med Gylling System-Elektronik. Vi kommer i fortsättningen att kunna distribuera alla Apple-promotion prylar som finnas tillgängliga i Europa. Förutom detta kan vi också ordna Windfalls Apple prylar. Slipsen finns i tre färger, blått, vinrött eller brunt. Alla med Apple-logon i sex färger, kr 60.-
Tröjorna från Windfall (bild) har vi inte tagit hem ännu men finns det intresse så.....

Slipsnål	22.-
Halssmycke	32.-
Mugg	49.-
T-shirt	63.-
Cross-penna	150.-
Pappersvikt i mässing	250.-

**Get tied up
in your
Apple!**

Luxury woven
ties, with Apple
logo in six brilliant
colours exclusively
created for Windfall
by Macclesfield craftsmen



 **apple computer**

Gör Din Apple kraftfullare – med IDA floppy disk!

Anpassningsbar till Apple II och Apple III.



Data och program i Dos 3.3, Dos 3.2 och Apple Pascal som finns på 5.25" disketter kan överföras till IDA's 8" disketter.

IDA kan byggas ut till att lagra 3,72 Mbyte på 3 diskdrivar utan att IDA's yttermått ökar. Ytterligare IDA diskdrivar kan anslutas vid behov.

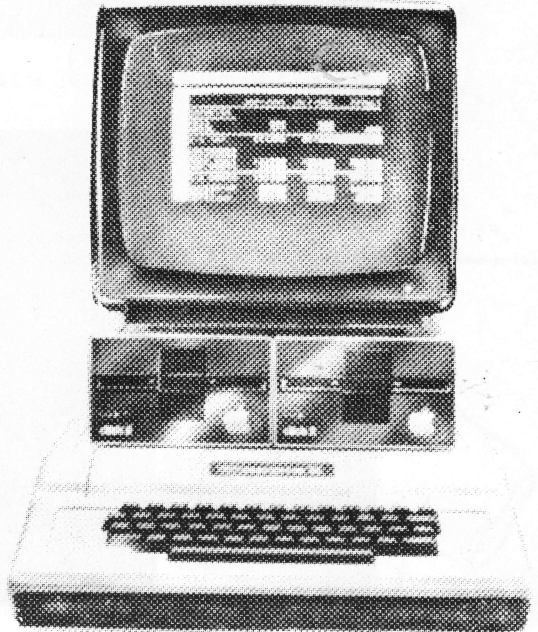
Kommandon i Dos 3.2 och Dos 3.3 överensstämmer med kommandon i IDA dos 2.6, förutom en del tillägg i IDA dos 2.6. Tilläggen består bl.a. av en (Read Write Track Sektor) rutin och en kopieringsrutin. Program skrivna för Dos 3.2 och Dos 3.3 kan utan ändringar användas i IDA dos 2.6.

Möjlighet att använda Apple Pascal 1.1 (enligt UCSD den bästa installationen någonsin av UCSD pascal), även möjlighet att använda RWTS (Read Write Track Sektor), vilket ger dig möjlighet att snabbt läsa eller skriva data mot IDA genom DMA.

Driven roterar alltid när strömmen är tillsluten, vilket innebär – kort uppstartningstid.

Vi säljer apple och VisiCalc!

microdatorn och plane-
ringsprogrammet med
vars hjälp Du analyserar
och snabbt ändrar Dina
egna uppställningar av
siffermaterial!



VISICALC-PLANERAREN KAN ANVÄNDAS TILL:

EKONOMI: Budgetering, investeringskalkyler, finansiella analyser.

FÖRSÄLJNING: Marknadsplaner, prissättning, offertunderlag och prognoser.

INKÖP: Kalkyler, inköpsplanering.


UTVECKLING: Lönsamhetsanalyser.

FÖRETAGSLEDNING: Prognoser, projektplaner, styrelsepresentationer.

VÄLKOMMEN
TILL EN DEMONSTRATION

Administratörens

I Stockholm och Västerås
Box 20058, 161 20 Bromma, Tel. 08-985420

Vi demonstrerar och säljer även alla andra program gjorda
för  apple microdatorer.